

完全必勝本

FRIDAY
SPECIAL

ウルティマ

恐怖のエクソダス

完全必勝本



最強キャラメイキング&
完璧すぎる地下マップで

戦闘パワー爆発だ!!

宝島

ゲームをやりながら

ゲームを買つたら

ゲームを買う前に

読む!

毎号見逃せない
巻頭特集&ふろく

強力ソフトの

完全必勝法

どこよりも早い

最新ソフト情報

RPG & AVG

おたすけQ&A

2大名物コーナー・おハガキちょうだい

必勝テク道場

バグボーアイクラブ

THE FIGHTING
FAMI-COM.MAGAZINE

ファミコム必勝本

毎月第1・3金曜日発売 ■ 定価250円

Ultima

ウルティマ

きょうふ
恐怖のエクソダス



ついに胎動を開始した闇
の権化・エクソダス!
ソーサリアに平和が訪れてか
ら20年、かつてのウルティマ
の英雄に倒された悪の魔道士

のこ
モンディンとミナクスの残し
た呪いが今目覚めようとして
いた。その名も恐怖のエクソ
ダス。果たして4人の戦士た
ちはコイツを封じられるか!?

しめい
ふういん
キミの指命はエクソダスの封印だ！

おうめい
ブリティッシュ王の命により、キミ
はこのソーサリア大陸のどこかにあ
るエクソダスの城に乗り込んで、そ
の活動を永遠に封じなくてはならな
い。さあ、冒険のスタートだ！





ULTIMA CONTENTS

■ストーリー	2
■キャラクターメイキング	4
■ウルティマの悩みどころ	10
■アイテム・武器・防具紹介	12
■敵キャラ紹介	19
■戦闘マニュアル	24
■ゴールドの入手術	28
■ムーンゲート	29
■ダンジョン	32
■城・町完全ガイドマップ	37
■失なわれた謎の大陸	60
■エクソダスの城へ……	62

キャラクターメイキング法

ウルティマでは5つの種族と11の職業を選ぶことができ、なんと55種類もの組み合わせパターンがあるんだ。まず第一に選択する種族は強さ、器用さ、魔力、法力の4つの能力の限界を決める大切なものの。よく考えて決定していこう。

人間



能力はバランスがとれているというか、きわめて平凡。どんな職業もこなすかわりに、とび抜けて優秀にはなれない。

○強さ	75	○器用さ	75
○魔力	75	○法力	75

妖精



手先の器用さが抜群で、攻撃力がかなり高いところまで成長する。魔力も充分あるので魔術師にもなれる面白い種族だ。

○強さ	75	○器用さ	99
○魔力	75	○法力	50

獣族



けものというだけあって攻撃力の高さは全種類の中でトップと、いかにも戦闘が得意そうな種族。魔力が低いのが弱点。

○強さ	99	○器用さ	75
○魔力	50	○法力	75

小人族



体格は小さいながらも攻撃力はそこそこ。法力値が高いのが特徴で、法力系の呪文を使う職にうってつけだ。器用さに難。

○強さ	75	○器用さ	50
○魔力	75	○法力	99

魔族



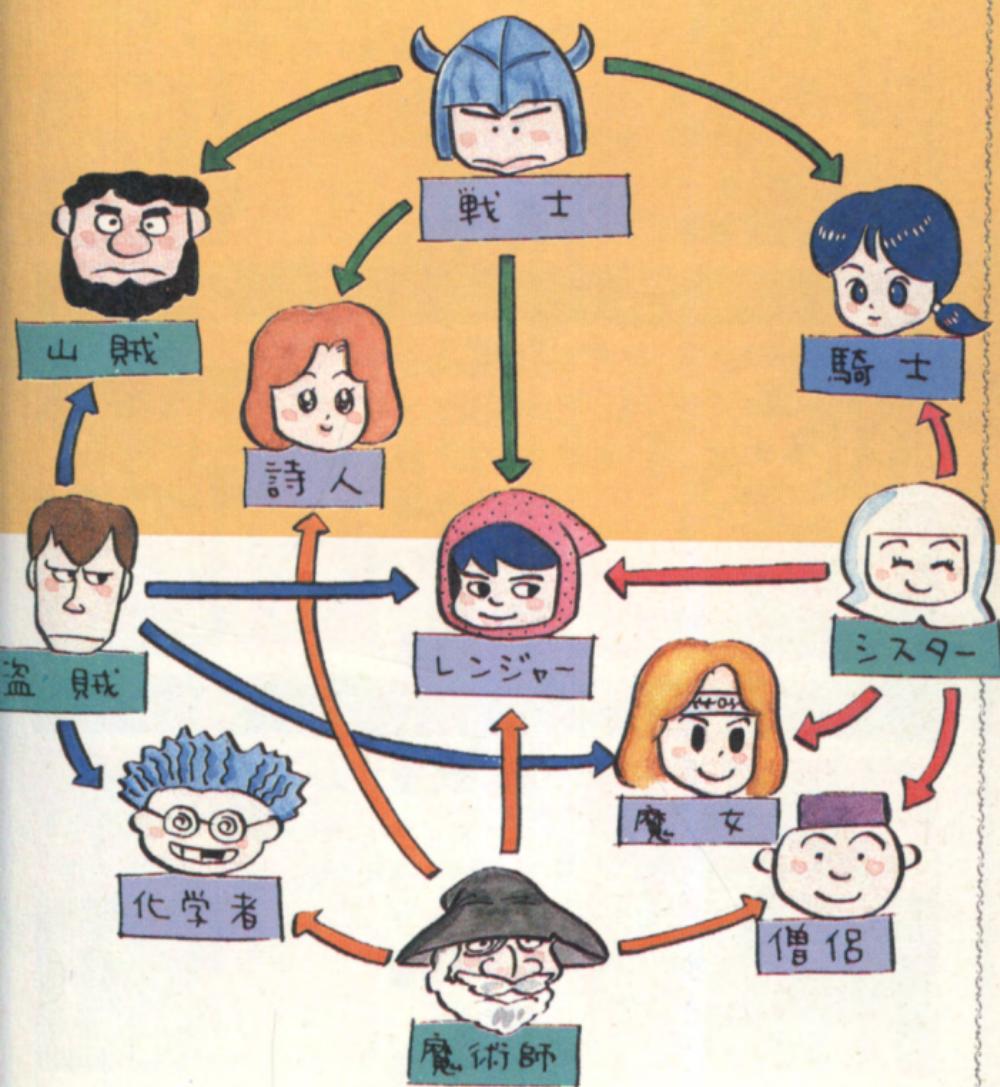
魔力の能力が非常に高く、器用さも最高。法力値もかなりある魔法向きの種族だ。ただし攻撃力が異常に低い。

○強さ	25	○器用さ	99
○魔力	99	○法力	75

しょくぎょう おお わ けいとう

職業は大きく分けて4系統だ

続いては11の職業の設定だけど、その前に下の図を見てほしい。職業の特性は持てる武器・鎧の上限、器用さの有無、魔力の能力、法力の能力に大別されていて、戦士、シスター、魔術師、盗賊以外はみんな組み合わせの職業なんだ。例えば山賊は戦士と盗賊の組み合わせだし、僧侶は魔術師とシスターの中間というわけ。この合成職業にいえることは、多くの能力を持つぶんその能力は低くなっているということだ。器用さや魔力、法力は半分になり、戦士系は鎧の上限が下がる。



しょくぎょう しゅぞく

あいしょう かんが

職業は種族との相性を考えて

いよいよ職業の選択だけど、その職業の特性を生かすためにはなるべくその能力値が高い種族と組み合わせなくてはならない。ここでは各職業の持てる武器、鎧の限界と器用さ(ワナを外す能力の程度、呪文の系統を各キャラクターごとにあげ、選んでおくべき種族と能力値を設定を記しておこう。

略号：武=武器上限、鎧=鎧上限、盗=器用さ、呪=魔法

戦士



戦う以外はどの能力も持たない戦闘的

キャラの代表。獣族がベストだ。

強さ25、器用さ25、魔力00、法力00

武：全て

鎧：全て

盗：なし

呪：使えない



シスター



法力値の全てがMPとして使える法力

系呪文のエキスパート。小人族がいい。

強さ25、器用さ00、魔力00、法力25

武：こん棒

鎧：青銅の鎧

盗：なし

呪：法力系



魔術師



魔力値が全てMPになる重要キャラ。

パーティーに一人は欲しい。魔族向き。

強さ25、器用さ00、魔力25、法力00

武：ナイフ

鎧：布の服

盗：なし

呪：魔力系



盜賊



飛び道具が使えるうえに、ワナを外す
能力はピカ1のキャラ。妖精しかない。

強さ25、器用さ25、魔力00、法力00

武：青銅の剣

鎧：革の服

盗：優秀

呪：使えない



騎士



戦闘能力が高く、法力値の半分をMP

として持てる職業。種族は獣族。

強さ25、器用さ25、魔力00、法力00

武：全て

鎧：鉄の鎧

盗：なし

呪：法力系



山賊



戦闘能力が高く、盗みの能力を少しば

かり持っている。妖精か獣族がいい。

強さ25、器用さ25、魔力00、法力00

武：全て

鎧：革の服

盗：普通

呪：使えない



詩人



戦闘能力が高く、魔力値の半分をMP

として持てる職。文句なしに妖精。

強さ25、器用さ25、魔力00、法力00

武：全て

鎧：布の服

盗：なし

呪：魔力系



魔女



法力値の半分をMPとして持ち、盗みの能力が少々ある。魔族がベスト。
 強さ25、器用さ25、魔力00、法力00

武：こん棒
 鎧：革の服
 盗：普通
 呪：法力系



僧侶



魔力値と法力値のどちらか大きい方の半分をMPとして持てる。小人族向き。
 強さ25、器用さ00、魔力00、法力25

武：こん棒
 鎧：布の服
 盗：なし
 呪：両方



化学者



魔力値の半分をMPとして持ち、盗みの能力が少々ある。妖精がいいだろ。
 強さ00、器用さ25、魔力25、法力00

武：ナイフ
 鎧：布の服
 盗：普通
 呪：魔力系



レンジャー



全ての職をかけ合わせたキャラ。魔・法力値の低い方の半分がMPに。人間。
 強さ25、器用さ25、魔力00、法力00

武：鋼の剣
 鎧：竜の鎧
 盗：普通
 呪：両方



組み合わせは無限！ キミの好みのパーティーを組もう!!

さて、キャラクターを作ったら今度はパーティーの編成だ。

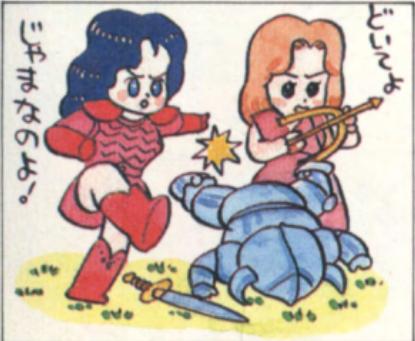
ウルティマでは4人のパーティーを組んで冒険をするんだけど、この組み合わせは自分の好きなようにできるからバーティンはほぼ無限だ。ただしやっぱりダメなパーティーの組み方もあるから、盗みのできるキャラ1名、飛び道具の使えるキャラ2~3名、魔術師1名というパーティーが最初のうちはいいんじゃないかな。あとで組み直しもできることだし。まずは次のことに注意してパーティー編成だ。

多 数攻撃呪文の第一人者・魔術師を忘れるな



魔術師は戦闘力は低いものの、攻撃呪文が使えるので戦闘的キャラ（戦士、騎士など）に負けない戦力になるんだ。逆にスターの呪文は攻撃性が低いため、なかなか使いづらい。また、ある程度能力が上がれば多数の敵に同時にダメージを与える呪文を使えるようになるので戦力として最大級。必ず入れるべし。

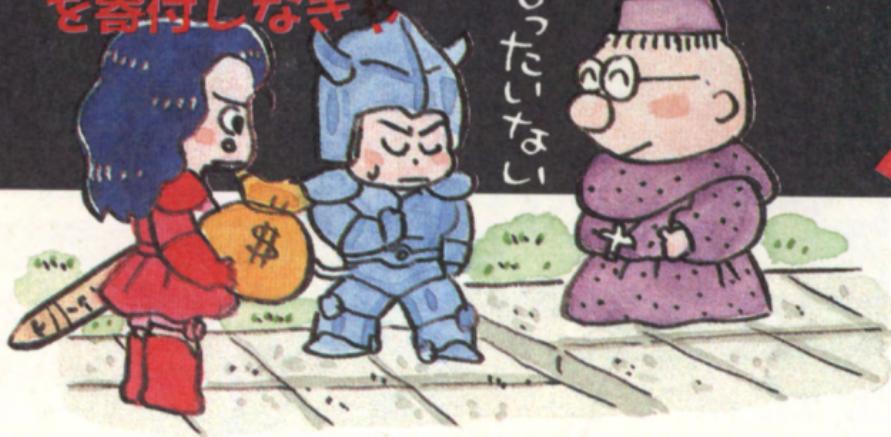
戦 士じゃ面白味がない。騎士や詩人を使おう！



この本では武器に飛び道具を使える職業を戦闘的キャラと呼んでいるけど、その代表みたいのが武器・鎧とともに制限なしに使える戦士だ。それじゃ戦士が一番戦力になるかっていうとそうでもなくて、むしろ多少呪文の使える騎士・詩人の方がいい。というのも、飛び道具があれば鎧はあまり関係ないのだ。

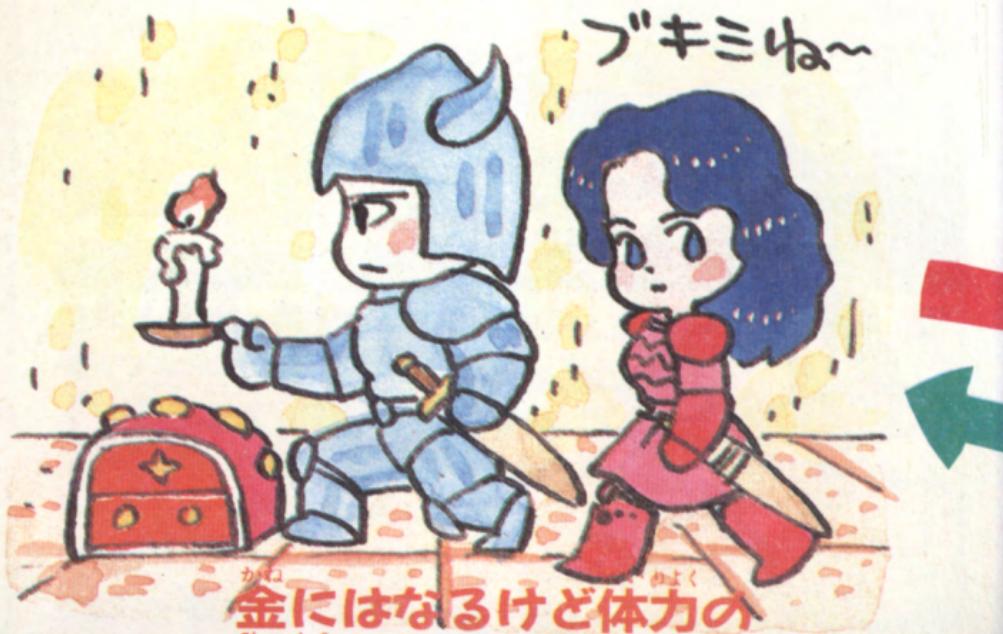
これがウルティマの

のうりょくち　あ　しんてん　たいさん
能力値を上げるには神殿で大金
を寄付しなきゃ
もったいない



まるでヨスクミ!
どこから手をつけ
りやいいんだろ!

ブ"キミりゅ~



かく　かよく
金にはなるけど体力の
ひつよう
必要なダンジョン探陥

惱みどころだ！

このゲームではイラストのように、キャラクターのパワーアップの要素が三種類にな
っている。つまり、敵と戦うには高い能力が
欲しいし、能力を上げるにはゴールドがたくさん必要。でもそのために戦ってレベルアップ
しとかなきゃならないというワケだ。



冒険を支えるアイテムを紹介!



「ああ、暗くて何も見えない。ここはどこだか分からぬ。ヒットポイントすくようできがーっ、HPが少ない。うげげ、強敵につかまつた」こんなピンチを助けてくれるのが、道具屋で売ってる各種アイテム。ちゃんと買っておけばパーティー全滅の危機を救ってくれるありがた一い品物ばかり。使い方を覚えときなさい。

○ろうそく



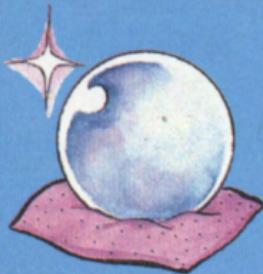
ダンジョンの中を明るく照らすアイテム。呪文で代用もできるけど地下でのMPのムダづかいは危険だし、灯を消す妖しい風も数多く吹いているので、安いろうそくをたくさん持っていこう。5本で30G。

○魔法のカギ



城や町のあちこちに設置された扉は、このカギがないと開けられない。扉の向こうは重要な情報があることが多いので、使い捨てのこのカギはたくさん持っておきたいアイテムだ。1本50G。

○ ジプシーの玉 たま



これを使うと地上ちじようではソーサリア全体図ぜんたいずが、ダンジョンのなかなかではそのフロアのマップがパーティーの位置とともに表示される超便利アイテム。町まちの中なかでも使えればよかったです。1個75G。

○ 時の砂 とき すな



10ターンこうどうかいすう（行動回数）の間あいだ、パーティー以外の生物の動きを止める力がある。まだ能力の低いときに強敵と戦うハメになった時の保険がわりに持つておくといいんじゃないかな。1ピン90G。

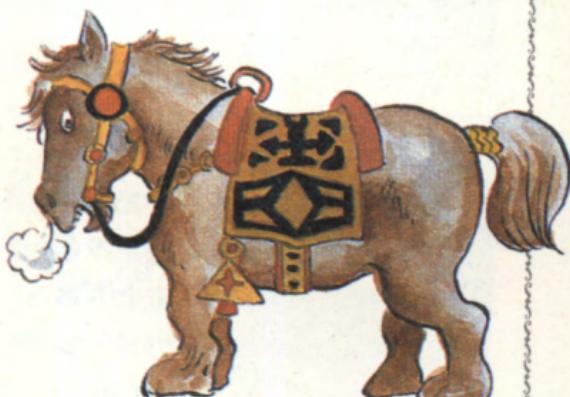
○ テント



これを使うとパーティー全員ぜんいんの体力が100ポイント回復する最初のうちは助かるアイテム。ただ、後あとになってキャラクターのHPが1000を越えるとほとんど意味がなくなってしまう。1セット100G。

○ 馬 うま

これはアイテムじゃないので道具ぐうでは売うってないぞ。ソーサリアでこの馬うまを売うっている場所ばしょは2ヶ所じよしかなくて、しかも四頭よんとう800Gゴールドとけっこう高価だ。でも一度いちど買ってしまえば「うま」コマンドのでいつでも乗り降りのりりきるし、移動速度いどうそくが2倍どいになる。



戦闘の心強い味方・武器を紹介

ソーサリアの怪物どもと戦って生き残りたかったら、なるべく早くいい武器をキャラクターたちに装備させてやることだ。ま、半分近くの職業がこん棒までしか使えないけどね。威力は順々に1ランクずつ上がっていくぞ！

ナイフ

誰でも使える最低ランクの武器だけあって、これ自体の攻撃力はないに等しい。離れた敵に攻撃する時は一応飛び道具になるんだけど、一回使うとバー。たくさん買っとく手もあるけどね。



ゴールド
5G

こん棒

これまたただの棒切れだから、戦闘効果はほとんど期待できない。しかもこれは投げつけられないから、ナイフの方がマシかも知れないのだ。というわけであまり買いじゃない。



ゴールド
30G

パチンコ

一見おもちゃみたいだけど、ヘタに剣を使うよりもはるかに強力な武器になるのがこのパチンコ。なにしろ離れた敵にバシバシ攻撃できる飛び道具なんだから。もちろん何回でも使用可。



ゴールド
60G

石の斧

棒の先端に平たくといた石をくくりつけただけの簡単な武器だけど、ただの棒切れよりはずっと威力がある。だけどこの武器を買う金があつたら、もうちょっとガマンしていい武器を買おう。



ゴールド
125G

吹き矢

普通の武器屋で売っている武器の中で
は一番高価。というのもパチンコより
ずっと強力な飛び道具だからね。最初
の目標はこの武器を装備できるキャラ
全員に買ってやることだ。



350G
ゴールド

青銅の剣

剣としては最も威力の弱いもので、盗
賊が装備できる中では最大の威力を持
つ。でも離れた敵には攻撃できないん
だから、やっぱり盗賊も吹き矢が向い
てると思うな。



200G
ゴールド

やり

普通の武器屋で買える中では最大の攻
撃力を秘めた武器。さすがにここから
は戦士、騎士、山賊、詩人にレンジャ
ーの5職業しか装備できない。しかし
ながら接近戦用。



250G
ゴールド

まさかり

いよいよドーンの武器屋でしか手に入
らない高級な武具だ。このまさかりは
鉄製の鋭い刃のついた重い武器で、石
の斧の上位にあたる武器。与える打撃
はかなりのものがある。



400G
ゴールド

弓矢

吹き矢よりも強力な、飛び道具の上位
バージョン。それだけに値段もポン！
とハネ上がってついに4ケタに。でも
たしかにそれに見合うだけの攻撃力を
持っているぞ。



1050G
ゴールド

銅の剣

剣の上位バージョンで、鍛えられた銅
鉄の刃は青銅の剣をはるかにしのぐ切
れ味を持っている。レンジャーが持つ
ことのできる最強の武器だ。だけど弓
矢の方がおススメね。



ゴールド
800G

ゴーストバスター

日本語にすれば「亡靈の破壊者」って
どこで、マシュマロマンの出てくる例
の映画とは関係ないみたい。ガントレ
ット状の武器だけどその威力は鋼の剣
をも上回るのた。



ゴールド
1200G

戦士の斧

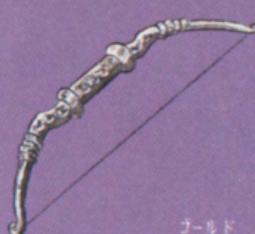
斧タイプの武器の最高級品で、値段も
鉄の鎧なみとやらなくなってきた。
しかしどうも斧は効率が悪いようで、
これが買えるようなら次の武器まで貯
金するのがいいみたい。



ゴールド
2700G

銀の弓

文句なしに一番高価な武器だけあって
飛び道具タイプ中最大の威力を持って
いる。最終的にこの武器を使えるキャラ
クター全てに装備してやるのが大目標。し
かし高い！



ゴールド
6550G

太陽の剣

店で買える武器の中では最強の武器で、
その刀身に太陽の力を封じ込めてる
とか。でもウワサではさらに強力で、
誰にでも装備できる剣がソーサリアの
どこかに隠されているらしい。



ゴールド
4550G

かい ぶつ み まも よろい しょう かい

怪物から身を守る鎧を紹介

武器を充実させたら、少しでも怪物の攻撃を防ぐためにいい鎧を着せてやりたいもの。だけど武器に比べて鎧は全体的に高いんだよねー。それに魔法の攻撃は全然防いでくれないし。飛び道具があれば接触前にかなり敵を倒せるから、そんなにムリして買うこたないよ。

布の服

これしか着れないキャラはともかく、なるべく早く買いかえてしまいたい。布でできてるだけあってハダカと大して変わらない。



ゴールド
75G

革の服

布よりはマシだけど、やはりそう固くない革。まあせいぜい気休め程度のものでしかない。これはとばして鎧を買おう。



ゴールド
195G

青銅の鎧

鎧としては最低クラスながらも、さすがに金属性だけあってこれまでの服とは一味ちがう。シスターには早めにコレを。



ゴールド
575G

うう~重い



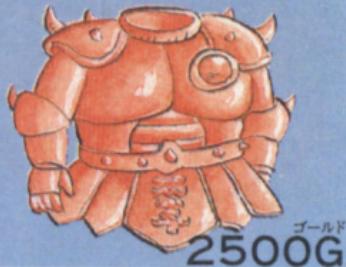
じ
た
ば
た

ここからは高級品

次ページの鎧ともなるともはや着用できるのは戦士、騎士、レンジャーの3種類だけ。それだけ強力で重たいってことなんだけど、さすがに値段もグンとはる。買うべきか買わぬべきか…。

てつ よろい 鉄の鎧

かなり防御能力の高い鎧で、騎士
が身につけられる最高の品。これ
なら敵と接触しても3分の1程度
の確率で攻撃を防いでくれるぞ。



ゴールド
2500G

はがね よろい 鋼の鎧

鉄より固い鋼でできてる鎧ともな
ると、性能とともに値段もオソロ
シク高価！ ここまでできたら買わ
ずに最高級品をめざそう。



ゴールド
6130G

りゆう よろい 竜の鎧

あらゆる品物の中で一番高いのが
この竜のうろこでできた鎧だ。で
も鎧にも誰もが着れて、しかも性
能のさらに高いものがあるとか。



ゴールド
8250G

まめ ちしき ウルティマ豆知識

じ かん すす かた ワーサリアの時間の進み方

マジックポイント
ウルティマではMPと、ゆっ
くりながらもHPも時間とと
もに回復していく。1ターン
(コマンド1回)につきMP
は1ポイント、10ターンでH
Pは1ポイント回復するぞ。
逆にPやC状態の時は、Pで
1ターンにつき1ポイント、
Cで2ターンにつき1ポイ
ントのHPを失なっていく。

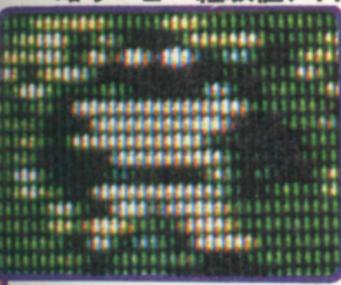


マジックポイント
特に注意したいのはMPの回復。
戦闘は連チャンをさせて、回復す
るまで歩き回るといいだろう。

冒険の行手を阻むモンスター

エクソダスの活動が始まってからというもの、それまでなりをひそめていた怪物どもが我がもの顔に大陸中を歩き回るようになった。こいつらはパーティーに向かってタテ・ヨコの順に近づいてきては、接触したとたんに戦いを挑んでくる。戦いに勝つためには敵を知ることが大切。そこでここでは怪物をその種類別にわけ、得られる経験値や体力（+のついたものはその値から+15の範囲）などを紹介してみたぞ。

略号：E=経験値、H=体力、M=魔法攻撃、P=毒



おに【鬼・アンデッド】

このグラフィックで表されるモンスターは最も弱い種類で、魔力系や法力系の一は最も弱い呪文で消滅することが可能。

オーク

E: 3
H: 48+
M: なし
P: なし

人と豚をかけ合わせた最も下等な種類のモンスター。正しい魔力の呪文クンテによって消滅させられる。



ゴブリン

E: 3
H: 48+
M: なし
P: なし

ロールプレイングゲームRPGではおなじみの小鬼で、その能力はオークと全く同じで弱い。こいつもクンテでやっつけられるぞ。

グール

E: 4
H: 80+
M: なし
P: なし

日本でいう人喰い鬼で、墓に棲んでは死者を好んで食べるという。法力の呪文クーンによって撃退可能。



スケルトン

E: 4
H: 80+
M: なし
P: なし

邪悪な魔法に操られ、骨だけになりながらも戦い続けるアンデッドモンスターの代表。クーンでやっつけてしまおう。

とうぞく きよじんぞく 【盗賊・巨人族】

キャラクターのレベルが數段階上がる
と出現してくる少々手強いモンスター
たち。正攻法でいくしかない。

ブリギャンド

E: 5
H: 128 +
M: なし
P: なし

怪物じやないけどエクソダス
に寝返った盗賊たちだ。接触
されると身につけてない武器
や鎧を盗まれる危険なヤツだ。

すり

E: 5
H: 128 +
M: なし
P: なし

ブリギャンドと同じく人間タ
イプの敵で、すりというわり
には正面から向かってくる。
こいつも盗みを働くので注意。

ジャイアント

E: 6
H: 112 +
M: なし
P: なし

人間より2回りは大きい体と
強力なパワーを持つ巨人族の
代表的存在。しかし意外に体
力がなくブリギャンド以下だ。

タイタン

E: 6
H: 112 +
M: なし
P: なし

ギリシャ神話に登場する伝説
の巨人族だけどジャイアント
と変わらない。一見アマレス
ラーのようなカッコをしている。

ゴーレム

E: 6
H: 112 +
M: なし
P: なし

何だかロボットのようなモン
スターで、土くれや鉄などで
できた人形が魔法で動かされ
ている。能力は巨人族と同じ。

守衛

E: 15
H: 240
M: なし
P: なし
※常に8人

これは敵じゃないんだけど、
町で悪さをしてつかまつた時
は戦わなきゃならない。体力
が高いために苦戦するけど、
経験値15ポイントは大きい。

【 低級悪魔 】

地獄に棲む悪魔の中で、地位の低い連
中がこれだ。しかしHPは200近くあるうえに、中には魔法を持つ者も。

ガーゴイル

E : 8
H : 180+
M : なし
P : なし

悪魔を形どった石像に邪悪な魂の宿ったモンスター。幸い魔法の類は一切使えないでの正攻法で充分だ。

マーネイス

E : 8
H : 180+
M : なし
P : なし



能力的にはガーゴイルと全く同じ悪魔で、こちらは邪悪な精霊のようなもの。4本の腕が東洋的なヤツだ。

テーモン

E : 8
H : 180+
M : 呪文攻撃
P : あり

ガーゴイルと同じとあなどつたら大マチガイ。絶対ヒットする呪文で毒をかけてくる強敵で、経験値8は低すぎ。

【 猛毒怪物 】

この怪物は見ての通り、巨大な頭に足は生えただけのいかにも食欲だけのヤツ。だけど牙には猛毒があるので注意。

ブレイドル

E : 10
H : 192+
M : なし
P : あり

経験値が高いわりに魔法を持ってないんだけど、体力が高いので接触される危険大。攻撃をくらうと毒までくらうぞ。

スナッチ

E : 10
H : 192+
M : なし
P : あり



ブレイドルの亜種のようだけど能力は変わらないモンスター。できれば接触前に呪文で倒してしまいたい相手だ。



【竜・大悪魔】

りゆう だい あくま
最も恐しい怪物たちで、2匹し
か出現しないものの、通常の半
分ぐらいしかダメージを与えら
れない強敵だ。戦いを避けろ！



ドラゴン

E : 15
H : 224
M : 呪文攻撃
P : なし
※常に2匹

この巨大なドラゴンは
強力な呪文攻撃をかけ
てくるうえに、ダメ
ージを軽減するためな
か死なないぞ。

グリフィン

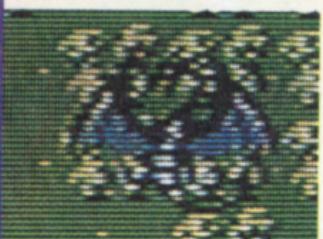
E : 15
H : 224
M : 呪文攻撃
P : なし
※常に2匹



頭がワシ、体がライオ
ンのこの生物も、ドラ
ゴンと同じ能力を持っ
ている。ダキニが有効
だ。

ワイバーン

E : 15
H : 224
M : 呪文攻撃
P : なし
※常に2匹



こいつはドラゴンの垂
種だけど能力に差はな
い。これで経験値が守
衛と同じではまるつき
り割に合わないよな。

バルロン

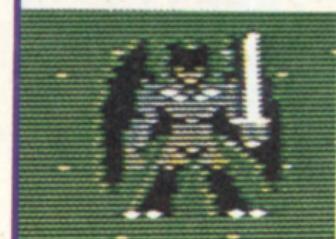
E : 20
H : 240
M : 呪文攻撃
P : あり
※常に2匹



最も恐しい地獄の大悪
魔どもで、呪文で毒ま
でかけてくる。耐久力
・攻撃力ともにトップ
の強さだ。

デビル

E : 20
H : 240
M : 呪文攻撃
P : あり
※常に2匹



このデビルはバルロン
と同じ能力を持ってい
て、やはリダメージを
半分ぐらいしか受けつ
けない。

【海の怪物】

エクソダスの魔力によって海にも怪物どもが泳ぎ回ってい

シーサーパント

E: 15
H: 224+
M: 火球攻撃
P: なし

赤きヘビ

E: なし
H: なし
M: なし
P: なし

海賊

E: 8
H: 150+
M: なし
P: なし

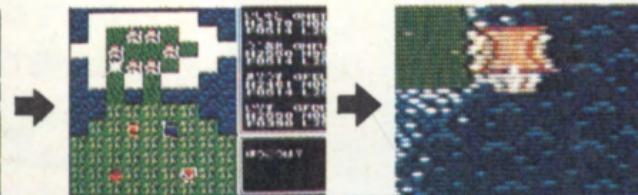
る。海岸での戦闘は予想外の苦戦をしいられるぞ。

魔術師の呪文のような火球を操る唯一のモンスターだ。体力も高いため火球の撃ちあいでは大ダメージを受けるぞ。

体力が最も高く、デーモンと同じ呪文と毒を使う最悪の敵。でもこちらの能力が上がると絶好のEX稼ぎキャラになる。

これはモンスターじゃなくてエクソダス城の入口を塞いでいるジャマ者だ。こいつをどうかすには笛としるしが……。

海賊船に乗っていて、レベル5ぐらいから出現する。こいつを倒すと船が手に入るのだ。意外に楽に倒せるぞ。



フロア

E: 3
H: 48+
M: なし
P: なし

どこかで出てくる保護色モンスター。背景と区別がつかないので、弱いながらも手強い敵だ。さてどこに出る？

せんとう

戦闘モードはまさにデスマッチ

たたか かた し

戦い方を知らなきゃダメよ！



なるほど

せんとう 戰闘モードはいったん入ってしまって、どちらかが全滅するまで抜けられない。つまり逃げることはできないのだ。だからいつでも有利に戦っていく方法を知っとかないと、いざ戦闘って時にあわててしまうぞ。

武器はダンゼン飛び道具が有利だ！

まほうつかてきのぞ
魔法を使う敵を除いては、こ
ちらがダメージを受けるのは接
触されてから。でもこっちだっ
て剣や斧など接近戦用の武器を
使っていたんじゃ条件は同じだ。
さらに敵はナナメにも攻撃ができ、
数で劣るぶん味方が不利にな
なってしまう。そこで敵が近づ
く前に大ダメージを与えるため

せんとうできしょくよう
にも、戦闘的職業のキャラには
必ず飛び道具を持たせよう。た



知っときゃ役立つ戦いの定石パターン

かならか
まずは必ず買っときたいのが
時の砂。まだ弱いうちにやたら
体力のある敵や、デーモンのよ
うに呪文を使ってくる敵と出会
ってしまった場合、まともにぶ
つかったらおそらく全滅してし
まうだろう。そんな時このアイ
テムがあると涙が出るほど助か
る。常に3個は持っときたいね。

まじよ
つづ
続いてシスター や魔女などの、
せいじょうだんかい
成長段階ではまだ口クな攻撃呪
こうげきじゆ
文もなく、武器も飛び道具が使
えないキャラの戦わせ方。つい
こうほう
後方に下げてしまって前方の戦
闘的キャラ2人だけで戦ってし
まいがちだけど、ある程度HP
があればシスターらを前に出し
ても、後ろからの援護でOKだ。

せんとうてき 戦闘的キャラが3人の戦闘パターン



飛び道具の使える盗賊、詩人、騎士の3人
と魔術師のパーティー。これなら強力な先
制攻撃がかけられるぞ。



というわけで一瞬のうちに数の減ってしまったスケルトンたち。タテ軸を合わせて残りもポンポンポンと攻撃すると……。



ホラこの通り。残りはたったの一匹で、しかもその線上に詩人、そしてその後ろに盗賊がついて援護をしているから……。



ごらんのようにスケルトンはパーティーに指一本触れることなく全滅しちゃった。これから飛び道具ってスキさ。



戦闘的キャラ2人の戦闘パターン

はや
早いうちにシスターのレベル
あ
を上げておきたいという理由か
らパーティーに組み入れちゃつ

ばあい
た場合の戦い方だ。24ページの
せんようじよせき
戦闘定石の項で触れたけど、こ
こでは写真で説明してみよう。



今度は騎士のかわりにシスターが
ちょっと先制攻撃に不安の残るパーティー
になった。まずはシスターを前にして、と。



飛び道具と魔術師の呪文でとりあえずは数
の減ってきたマーネイス。シスターの後ろ
に援護を入れておくのがミソだ。



とりあえず右端のマーネイスは放ってお
いても害はないから、詩人と魔術師のコンビ
で線上のヤツを片づけてしまう。



いよいよシスターとマーネイスが接触。で
もシスターの接触攻撃に統いての後ろから
の遠方射撃で、すぐに死んでくれるでしょ。

ねす

のうりょく

盗みの能力だけはダブルらせないように

パーティーを組むにあたって、戦闘能力の高いキャラが多いのは実にけっこう。魔力や法力を持つキャラだって、何人いても困らない。だけどワナを外す盗みの能力だけはパーティーに1人いれば十分。たとえば盗賊が

いるパーティーに、盗みの能力があるために大きく戦闘能力が低くなっている魔女や化学者を入れるのはあまりにも無意味だ。それだったら戦闘的キャラを組み入れるか、魔術師を増やした方がずっといいってもんだ。



とうぞく
盗賊

まじょ
魔女

かがくしや
化学者

全滅しちゃったら迷わずリセットね

もしパーティーが全滅した場合どうなるか知ってる？ ロードブリティッシュの前でパーティーの先頭キャラだけが150 HPだけ持って蘇るんだ。さて、ここから残りの3人の生き返らせ

るには 500 G × 3人で 1500 G が必要になる。4人でこれだけ稼ぐのにも苦労する金額なのに、たったの一人で何とかできるワケがないだろ。あきらめて前にセーブしたとこからやりなおそ。

あと 1500 ゴールド



どうやってゴールドを手に入れるか? こいつがなくちゃあゴールは遠いぜ!

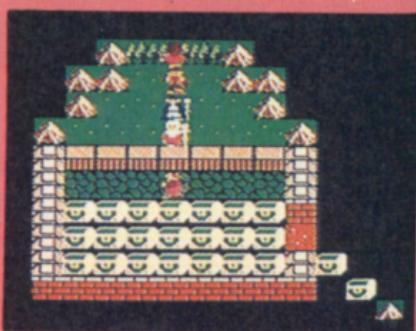
古今東西どのRPGを見ても
ウルティマほどお金の重要なものはないんじやないだろーか。
何てたって能力値を上げるのもレベルアップじゃなくてお金で買うくらいだもの。だからいかにゴールドを大量に手に入れるかがウルティマ征覇のカギになるんだ。敵を倒して入手でき

る宝箱に頼ってるようじゃダメ。もっと効率よく、ね。



町でもこんな稼ぎ場が! 練金術の1

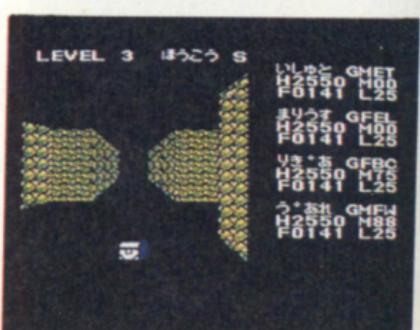
写真を見てほしい。見た?
スゴイだろ。これはデスガルチの町の鎧屋のウラで、町内部の迷路を抜けると入れるようになつてる(町ガイド参照)。ただ気をつけたいのはここで宝箱を盗んでいるのが見つかった場合。とたんにあちこちから守衛が駆けつけてきちまうのだ。



ヒジョーに盗みがいのある宝の山。でも守衛に見つかるとコワイから、時の秒だけは大量に持って行くようにしよう。

稼ぎの王道・ダンジョンが練金術の2

ダンジョンでは敵と戦つてないのに宝箱の落ちている場所があちこちにある。これもあんまり分散していると役に立ちやしないんだけど、ラッキーなことにどのダンジョンも一ヶ所にまとまって宝箱が落ちている稼ぎ場を持っているんだ。



稼ぎ場のほとんどはダンジョン下部にあら。多少レベルを上げてから挑戦すること。

ソーサリア大陸の各所を一瞬にして行ったり来たりできるムーンゲート。このゲートの運行を

つかまないことには自由な旅はできやしない。そこでここではムーンゲートについてお勉強。

2つの月に支配された異次元の門！これがムーンゲート運行の法則だ!!

ムーンゲート（月の門）というだけあってその秘密は絶えず移りかわる2つの状態に隠されている。左の月はその時ゲートの出現する位置を示していて、右の月はその飛んで行く先を示しているんだ。たとえば両方の月が新月の時に開いたムーンゲートに飛び込んで、結局そのムーンゲートに戻ってくるというワケ。右の月は左の月の3倍の速度で

変化するから、1つのゲートは3つの飛び先を持つことになる。

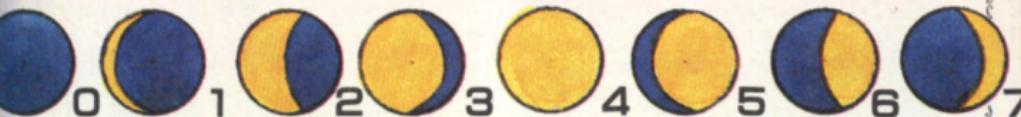


運行さえ覚えればとても便利なムーンゲート。ただ気をつけたいのは右の月はすぐ変化してしまうこと。行動はスピーディーに。

月には8つの状態があるのだ

2つの月は新月から満月、そしてまた新月へと8つのパターンで繰り返している。これは各ゲートとの関係がわかりやすいよ

うに下のイラストのような番号がついているので以後参考にしてほしい。新月を基点に0から7までね。



中には四方を岩山に囲まれたやたら狭い場所にあるムーンゲートもある。このゲートは他のゲートからじゃなくちゃんと来る方法がないことからわかるように他のゲートへの中継地点なんだ。たとえば0から6へ行きたい時は0→2→6という具合にね。



こんな場所ではBボタンを押して時間送り。

各地のムーンゲート出現場所を紹介

なかなか見つけづらい場所にはばかりあるムーンゲート。ここで

はその場所と行くことのできるゲートの番号を紹介しておこう。



ムーンゲート0

モンターの町の南東から来れる一番使いやすいゲート。ムーンの北の山脈のウラ側にあたる場所だ。まずはここに来るべし。

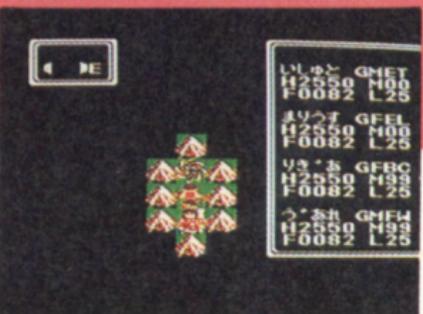
飛び先：1、2



ムーンゲート1

東の海に浮かぶ大きめの島に出現する。海峡に船を橋がわりに置いとけば使いやすくなるゲートだ。

飛び先：3、4、5



ムーンゲート2&4

中央の大山地の内部にある中継専門ゲートで、写真に出現しているのは2。ゲート4は下のブロックに出現するぞ。

飛び先：6、7、0 & 5、6



ムーンゲート3

ソーサリア南部の巨大な森を抜けた南の海岸にあるゲート。飛び先がゲート0と同じなのでめったに来ることがない。

飛び先：1、2

ムーンゲート5

ようがん なか しろ め
溶岩の中にそびえる城こそ、目
指すエクソダスの城だ。でもこ
のゲートからじや海がジャマし
て行けないのでした。

飛び先：7、0、1

ムーンゲート6

ちゆうおう さんち なか みずうみ つう
中央の山地の中の湖へと通じる
ゲートで、湖岸のデビルガード
へはここを通ってしか行くこと
は出来ないぞ。

飛び先：2、3、4

ムーンゲート7

しま いわやま
デスガルチがある島の、岩山の
なか しゆげん つう どう
中に出現するゲートで、月の洞
くつ よ い
窟と呼ばれるダンジョンに行く
ためだけにあるようだ。

飛び先：5、6



危険が多いが秘密も多い！ダンジョン探険は冒険の必須科目

ソーサリアに全部で7ヶ所あり、それぞれ8つの階層を持っているダンジョン。この中ではいきなりモンスターと出会ってしまう危険があるかわり、体力回復の泉や重要情報、それにしるしやアイテムなども隠されている。積極的に探険だ。



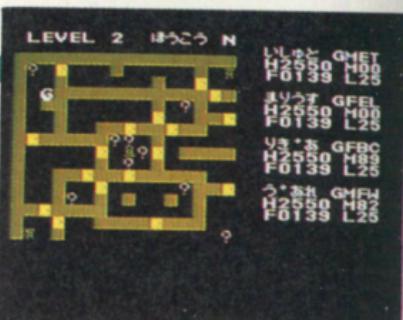
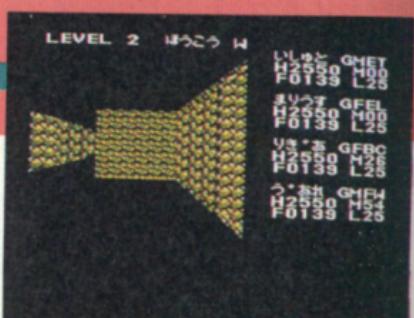
ダンジョン内はこんなカンジだ！

複雑怪奇な3D迷路

ただでさえほの暗い3D迷路なので、うそくがないと身動きがとれないぞ。それに隠されたドアがたくさんあるので、マップなしの踏破はムズカシイ。

20×20のマップ構成

各階層は写真のようにタテヨコそれぞれ20ずつの広さになっていて、ジプシーの玉を使って全体を見ることができる。?マークをシラミつぶしにチェックだ。



めい ろ なか

しゅるい

し か

迷路の中には 6 種類の仕掛けが……

じょう み とき あらわ
マップ上で見た時に?で表され
ているのは次の6種類の仕掛け
で、中にはいきなりダメージを

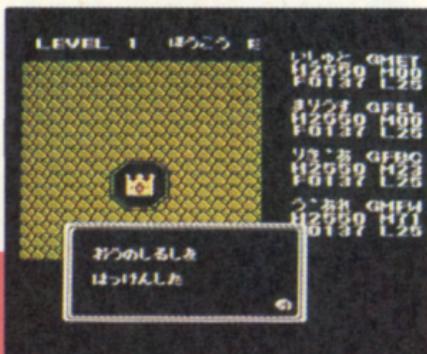
かい ひ とうぞく
くうワナも。回避するには盗賊
のようなワナ外しの能力を持つ
キャラを先頭にして歩くことだ。



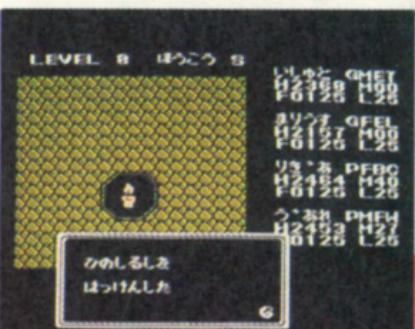
あつ や こくいん さず 熱く焼けた刻印がしるしを授ける

しめ なか
?で示された中には、そのキャラクターに不思議な力を与えてくれる「しるし」も含まれている。この「しるし」は一種の烙印の

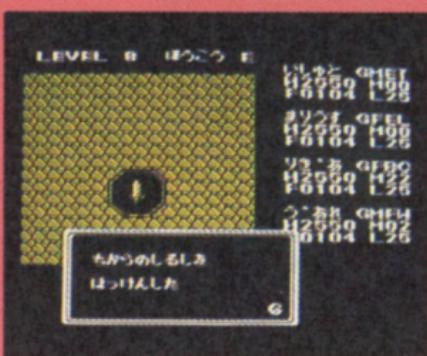
あつ さわ
ようなもので、熱いだけに触ったキャラクターは50ポイントのダメージを受けるんだ。だけどどれも一度は触つとかないと。



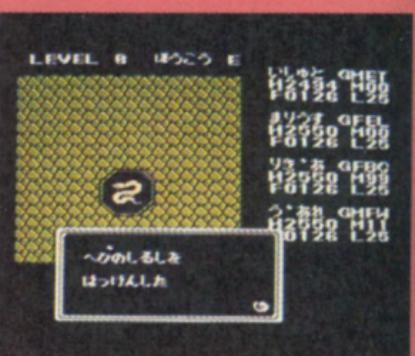
おう 王のしるし。ブリティッシュ王はこれがいいキャラをレベル6以上にしてくれない。



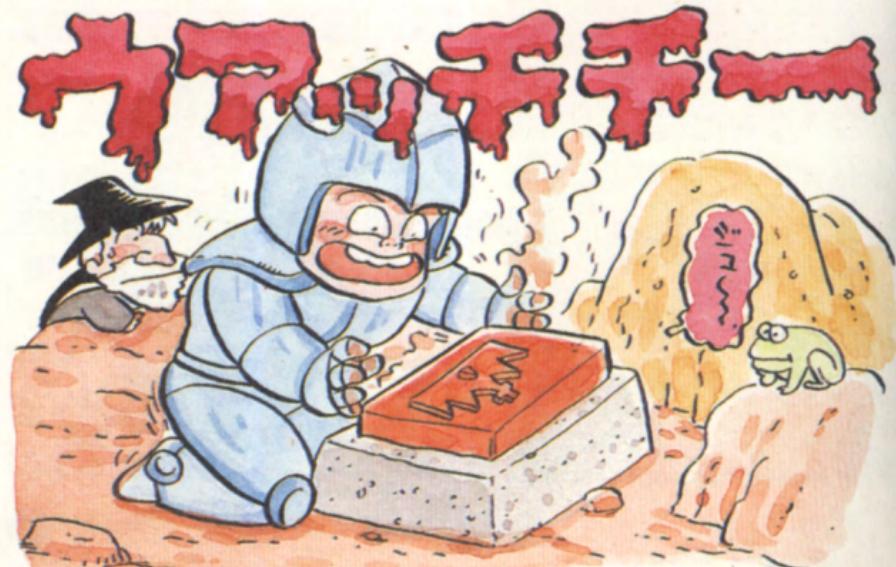
り 火のしるし。このしるしがあると溶岩流の上を通ってもダメージを受けないのだ。



し 力のしるし。フォースシールドを死なずに通過するのに絶対必要なしるしだぞ。



へび 蛇のしるし。赤きヘビを驚かす力があり、全ダンジョン中たった一ヶ所にしかない。



ダンジョンの入口を紹介してみよう

ムーンゲートほどじゃないにせよ、けっこうわかりにくい場所にあるダンジョンの入口。ここではその特徴と、巻末のとじ込

みマップ用のアルファベットを記しておくので参考にしてもらいたい。どこもクセのある作りになっているぞ。

し どうくつ A: 死の洞窟

ブリティッシュ城の真北の山のなかにあるダンジョンで、ある重要なアイテムが隠されているというウワサも。最下層の宝箱は残らず取っていこう。

おうごん どうくつ B: 黄金の洞窟

ブリティッシュ城北東の山の中にあるダンジョンで、最上層に王のしるしがあるありがたいい場所だ。またこの3、4階が一番ゴールドを稼ぎやすい。

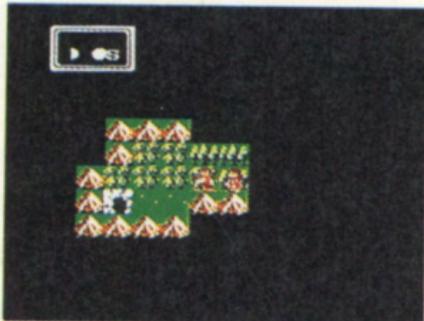
つき どうくつ C: 月の洞窟

ムーンゲート7を通ってしか行くことのできない場所にあり、その奥深くにはロードブリティッシュではないもう一人の王が潜んでいるとかいないとか。

ほの どうくつ D: 炎の洞窟

ブリティッシュ城の南方にある川に沿って入口がある。入ってすぐに解毒の泉があるのがすごくありがたい。体力回復の泉にも行きやすいぞ。





E: 愚か者の洞窟

みなみ だいしんりん なか にし すす
南の大森林の中を西に進んだと
ころにある岬状の岩山にある。
つか いわやま
マップを使えば意外に楽に探険
できるダンジョンで、あんまり
じょうよう
重要じゃないみたい。



F: 狂った洞窟

まきた にし かいがん
グレイの真北、西の海岸にある
ダンジョンで、最下層に直行で
きるなど一番変わった作りをし
ている。呪文を駆使しなきやな
らぬ場所だ。



G: 太陽の洞窟

たいよう どうくつ
ムーンゲート1のすぐそばにあ
り、ここにしかない重要なもの
があるという。また、メッセー
ジに大切なヒントが含まれてい
るようだぞ。

ダンジョンでのMP回復テク



マジックポイント かい ふく

ダンジョンや町の中では、地
じょう くら じかん すす かた
上に比べて時間の進み方が4
ぶん かい
分の1になっている。いつ怪
ぶつ で あ
物と出会うかわからないダン
ジョンでは、MPの回復の遅
いのがけっこうツライので、
たからばこ ば しょ
宝箱やはしごのある場所でグルグルと方向転換をくり返してみよう。これだと敵と出会わずにMPを回復できるのだ。

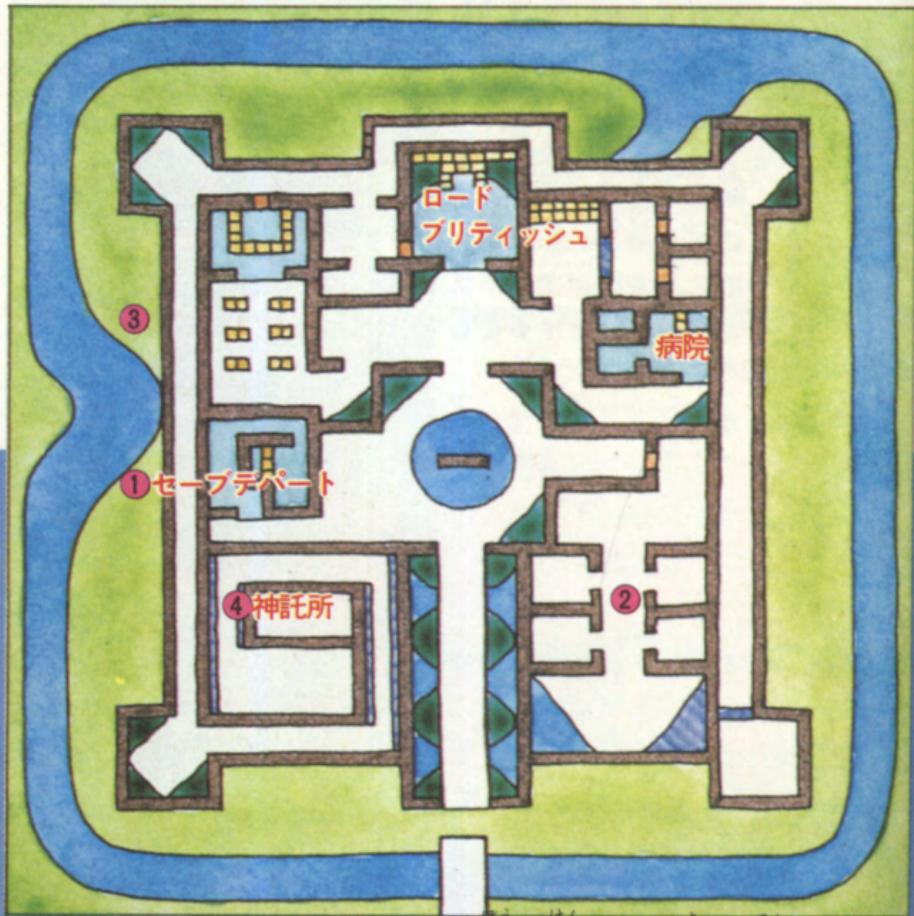
主のちしき
ウルティマ豆知識

城・町ガイドマップ

ソーサリアには11の城と町があるんだけど
町の中までブラックアウトするため、どこ
に何があるのかわからないトコロも。そこ
でここでは精密イラストマップとともに、
情報収集のガイドをしてしまおう。



ブリティッシュ城



セーブができる冒険の拠点



ブリタニア王国の創始者・ロードブリティッシュはキャラクターが獲得値を100ポイント稼ぐたびにレベルとMHP(最大HP)をアップしてくれる。MHPは最高で2550ポイントまで上げることができるぞ!

スタート地点のすぐそばにあり、城下町ロイヤルシティとともにパーティの冒険の旅を支えるブリタニア王国の中心だ。キャラクターのレベルアップをしてくれる唯一の人物、ロードブリティッシュをはじめ、現在の状態をセーブしてくれるセーブデパート、体調を整える病院がある。また、各所の扉の向こうには謎を解く大きな鍵が。

ブリティッシュ城内には数多くの扉が行きをふさいでいるため、魔法のカギを道具屋から買っておかないと城の奥深くまで探検することはできないのだ。まずはグレイでカギを入手して、早いうちに城をくまなく調べておくのがいいだろう。

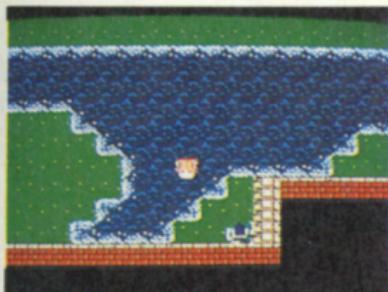


①セーブデパート

別にここはカギなしで来れるけど重要な所だもの。とにかくお出かけ前には必ずセーブ。うまく使えばタダで情報を手に入れられるんだぜ。

②牢屋とゴーモン部屋

ここには4つの牢とゴーモンされてる2人が。シールドの中の人物と話をするには事前にセーブしておいて、情報だけ聞いたらリセットしよう。

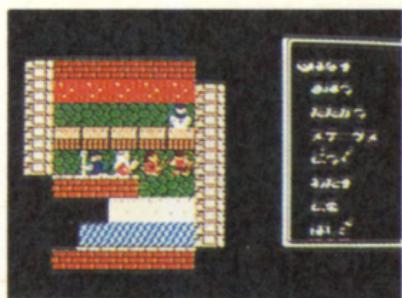


③堀の奥には船がある

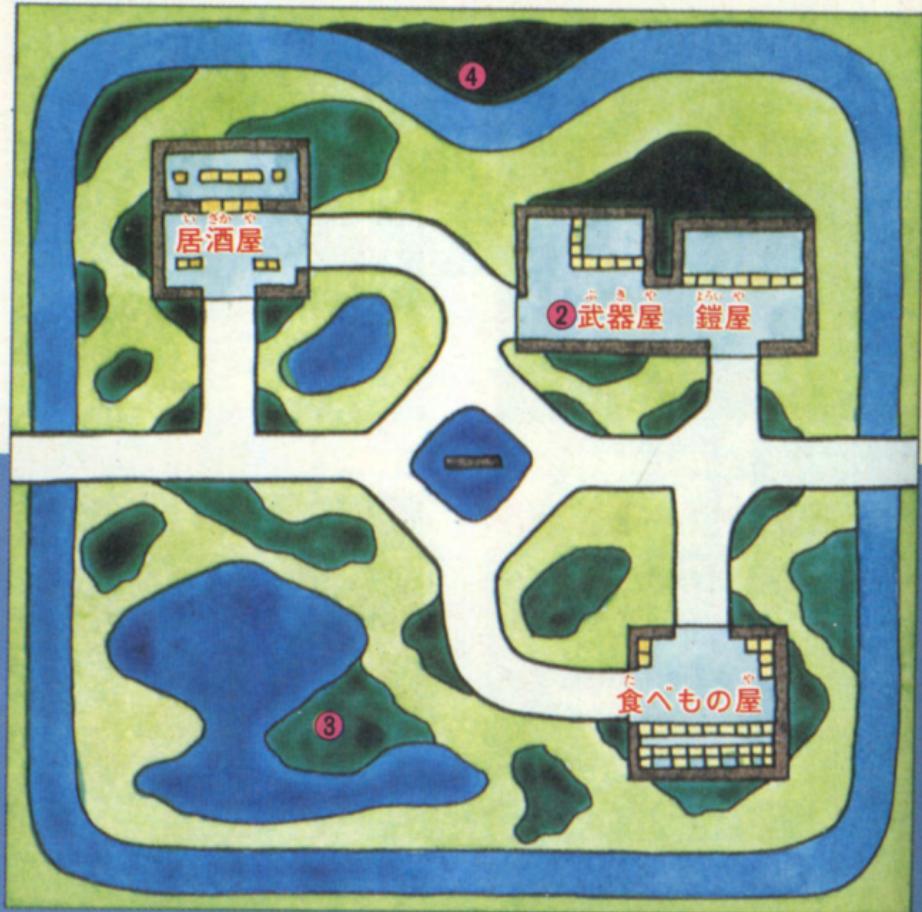
王座の左の扉を開け、さらに上方の扉をぬけて城外へ。堀にそって左、下に進むと何と船がある。これに乗って堀を回ってみるとこんな人物が…。

④神託所

城の外壁に囲まれた狭い通路を左に進むと予言者の店が。ここでは100から900ゴールドの5種の情報が聞ける。聞いたらリセットでお金の節約。



ロイヤルシティ



いちばん きいしょ まち とぎら もの まちじょう ある
 一番最初にくる町だけあって、扉やジャマ者もなく町中を歩
 まわ き回ることができる。せっかくだから視界に入った人物とい
 う人物に話しかけてみようじゃないか。ブラックアウトして
 じんぶつ はな るところもキチンとチェックね。



①外観

がい かん
 まち
 この町はブリティッシュ城と
 おなじく、スタート地点のすぐ
 ち でん
 い ち
 さい しょ
 となりに位置している。最初
 のうちはいつでも戻れるよう、
 もど
 まわ
 けい けん
 ち かせ
 この周りで経験値稼ぎを。

まずはここで旅の支度を整える



町の思ひぬトコロに思ひぬ人が。2度続けて話しかけるのは情報収集の基本だぞ。

②武器屋

まずはここで飛び道具（パチンコ、吹き矢）を買い込むこと。ゲーム中盤までは一番よく利用する武器屋だぞ。となりの鎧屋もよろしく。

ブリティッシュ城に隣接するこの町には武器屋に鎧屋、食べ物の屋とスタート時に必要な店がそろっている。また、あちこちにいる住人たちに片っぽしから話をしていくと、かなり重要な情報を聞くことができるぞ。居酒屋もあるからしっかり酒を3杯飲んでおくことだ。



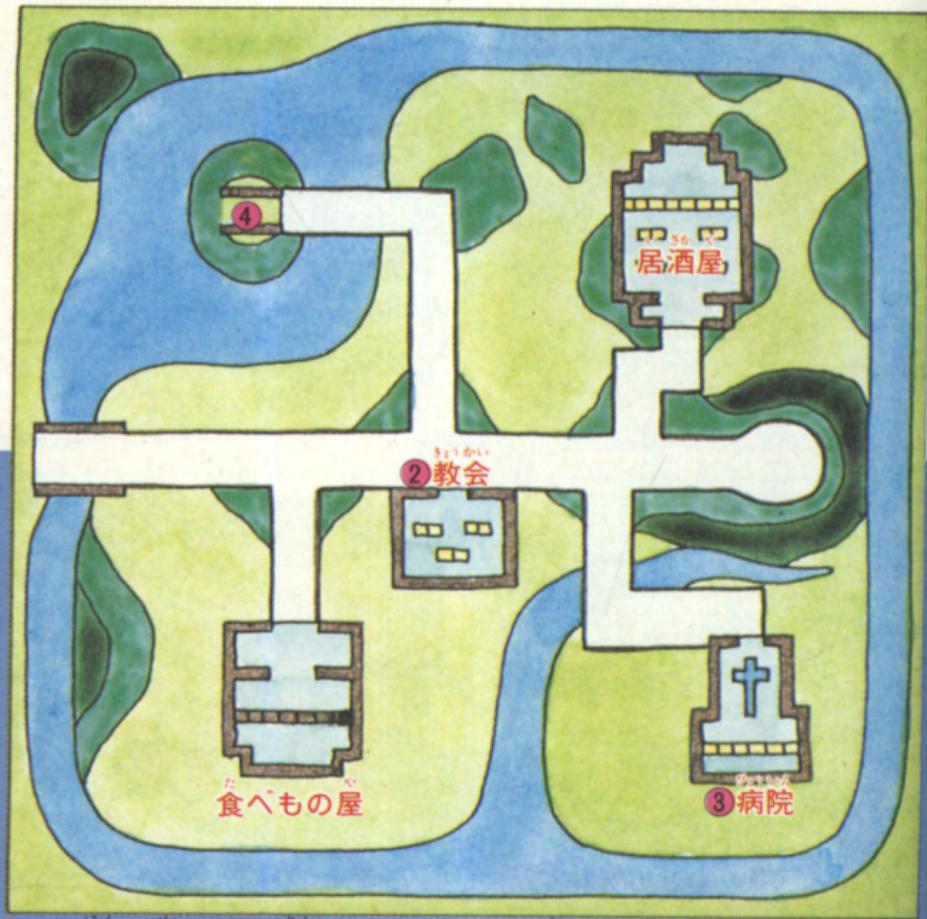
③日高のり子

この巨大な頭のキャラがソーサリア各地に熱烈なファンを持つという日高のり子だ。中には花を贈りにこようとしてるヤツもいるくらい。キミは？

④森の老婆

ホーラね、ブラックアウトで先が見渡せない森の中にも重要人物が隠れてるんだぞ。他の町でも影になった場所は調べてみるのが利口モノ。





北西に榮える武器のない町



ソーサリア全土にたったの2ヶ所しかない教会のうち、はじめのうちに入るのはどこだけだから、病院で蘇生に失敗して灰にされたキャラはここへ連れてくる他ない。

ソーサリア大陸の北西部にあるこの町は、食べもの屋をはじめ居酒屋、病院そしてめったにない教会まである、まるで北ヨーロッパのように生活保証の充実した町。でも意外なことにほとんどの町が扱っている武器、鎧をまるっきり販売していないんだ。ま、平和主義なんだな。この利用価値は仲間が灰になっちゃった時ぐらいかな。しかし800Gは高いんじゃない?

ムーンの中は他の町にくらべて堀がいびつな形になっている
ので、町のつくりもまあ中くらいに複雑だ。でもウルティマ
の基本である情報収集を一度やつたら、もう教会以
外に用がなくなってしまう町だ。



①外観

ソーサリア北西に2つの川と
山脈に囲まれているこの町は
かつてムーンゲートに最も近
かったことからこの名がつい
ているとか。

②教会

なかなかないだけに困った時
はここに来るしかないのだ。
仲間を灰から復活させるには
なんとお値段800G。ざんげ
はタダだけどプラスなし。



③病院

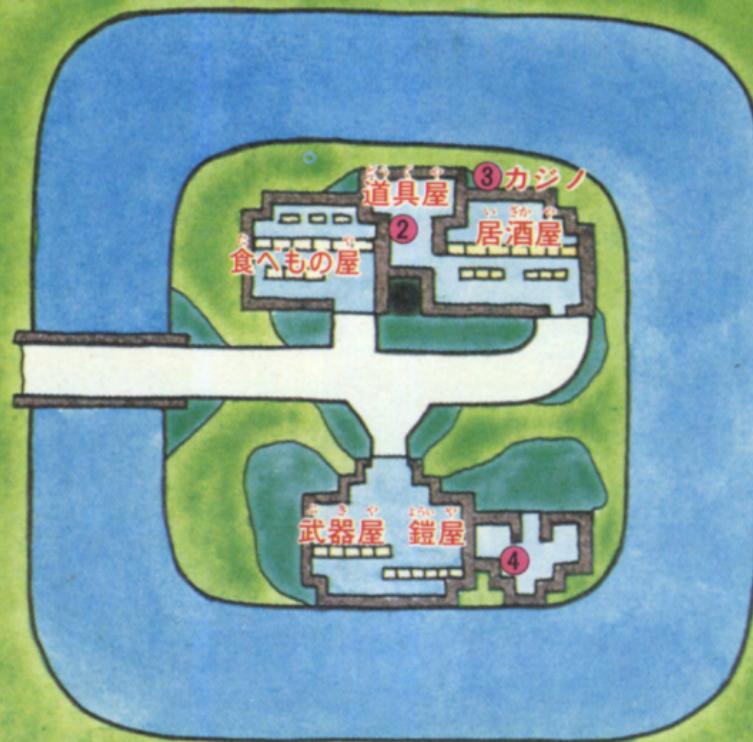
病院はどこも一律料金は同じ
で、力ゼの治療と毒消しが100
G、蘇生が500Gで、献血は
100HPを失うかわりに30G
手に入る変わりダネ。

④島の上の神父

この、橋で通じた小島にいる
神父は何やら秘密を握ってい
そう。町の住人全てから話を
聞いちゃえば2度手間になら
なくていいぞ。



グレイ



この町は中が狭いだけあって堀の外周がやたらと広い。ここにいる人も多いので話を聞いて回るのを忘れないように。得られる情報としては、大して重要じゃないものが多いかも知れないけどね。



①外観

ソーサリア南西のブッシュにつつまれた岬の先端にグレイはある。ムーンよりは地形的に敵と会うことなく町にたどりつけるぞ。

道具屋が隠れるように営業中



やはりここはメイインは最初のうちからも来られる道具屋。お金をためてくるべし。

大陸南西のブッシュ地帯に位置するグレイは町の規模としてはやたらと小さい。でもその狭い空間の中には武器屋に鎧屋、食べもの屋に居酒屋、そして道具屋と、おまけにカジノまでがひしめきあっている。ソーサリア西部を探検する時にはここをベースにしよう。

②道具屋

ここに来れば時の砂も魔法のかぎも手に入るので、ブリティッシュ城の扇をあけて奥を調べることもできるようになる。ありがたや。



④宝の部屋

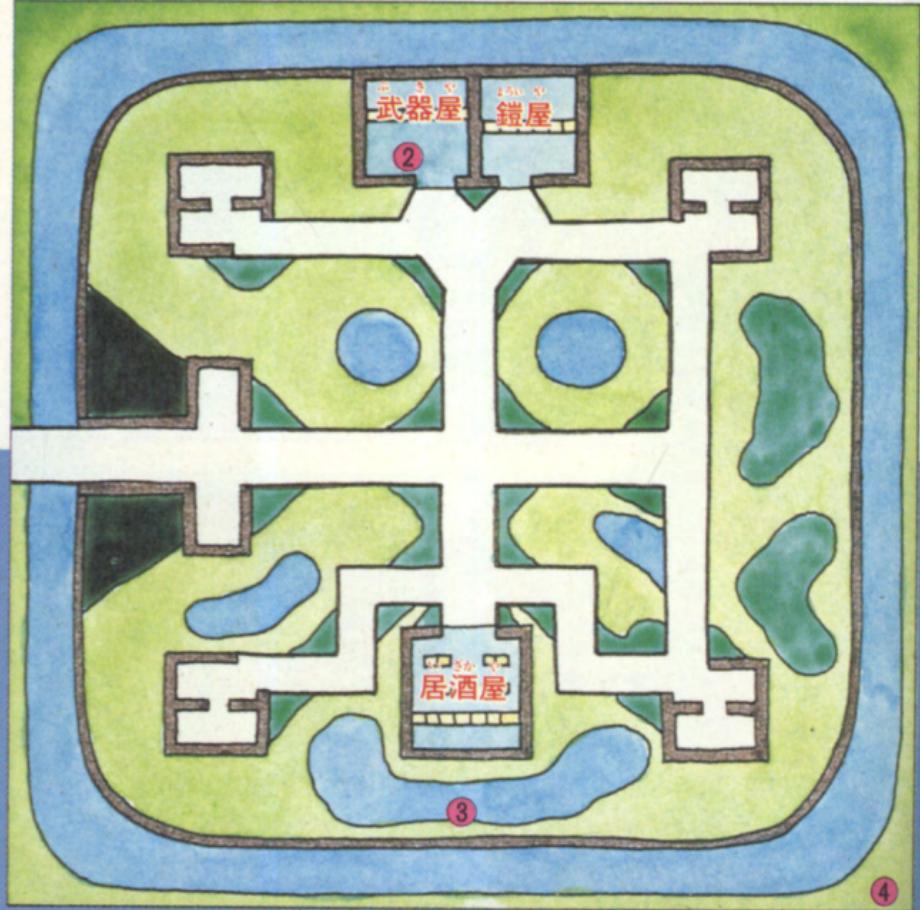
宝箱がたくさん置いてある部屋の入口を2人の兵士が守っている。この兵士は戦う以外どうかす方法がないので、この宝はあきらめた方が無難。

③カジノ

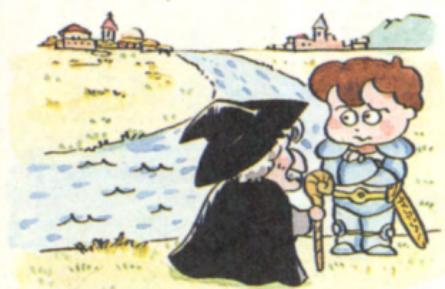
カジノっていうからルーレットとかポーカーがあるのかと思ったら、単なるじゃんけん。かけ金を決めて、買ったら倍、負たらパーの簡単ルールだ。



モンターアイースト



双児都市の東の町は情報だらけ



川の両岸にそびえたつ2つの町・モンターアイーストとウエスト。双児都市のくせにどうしてこんな建てかたをしたのか不思議でしようがない。間の川を回り込むのが意外に面倒なんだよな。

モンターアイーストは川をはさんで東側にある双児の町の片方で、中には武器屋と鎧屋、それに居酒屋しか店がない。つまり食べもの屋のない唯一の町というわけだ。そういった品ぞろえが不足しているぶん、町のあちこちから聞くことのできる情報はポイントの高いものが多いので、この町での話は忘れないようにな。

この町にはやたらキチッと作られた建物が多いし、町の内部と堀の間にはくまなく壁がめぐらされている。それだけにブラックアウトしている場所がたくさんあり、1ブロックのすき間に隠れている重要人物などもいるんだ。見落とすな！



①外観

ブリティッシュ城のほぼ真南にこの2つの町は並んで建っている。ここを東南に進んでいくと新月のムーンゲートがあるぞ。

②町中の人々

この老人をはじめとして、この町にはエクソダスを倒す力ギになる情報を持っている人が無造作に歩いている。無差別に話しかけること。



③1ブロックのすきま

こんなカンジで建物のウラのたった1ブロックのすきまにずっと止まっている人も。静止してくるキャラは重要な人物であることが多いぞ。

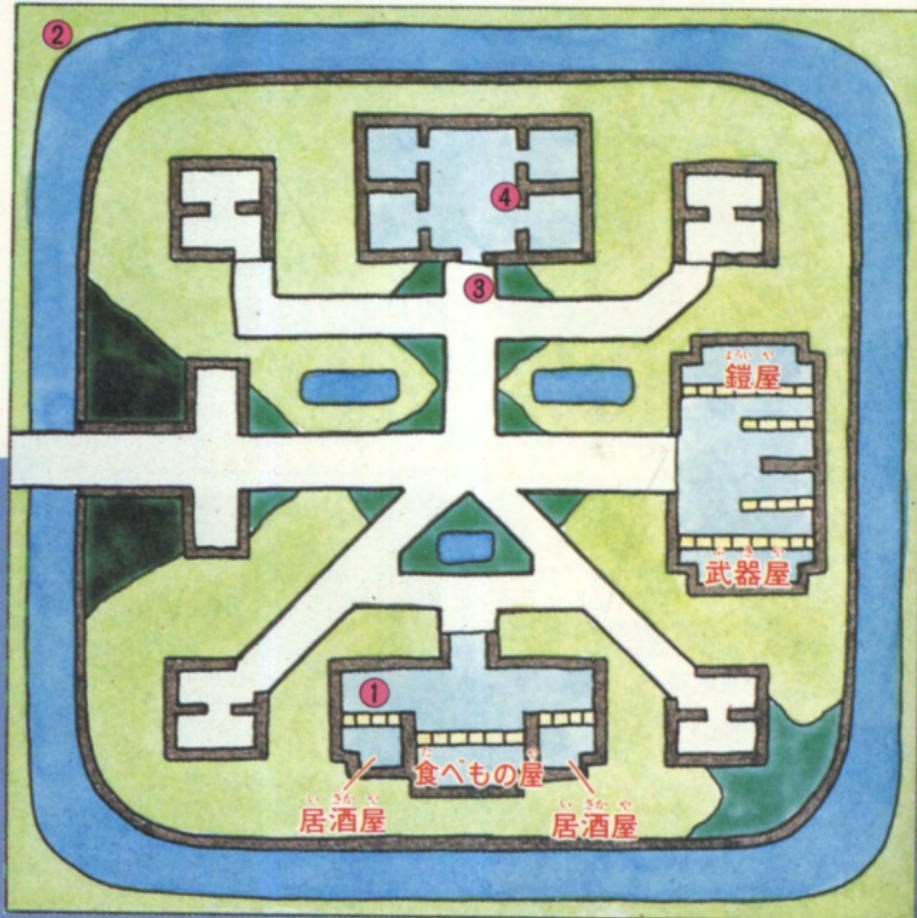


④外周

この町は大きめに作られているので外周はやたら狭いんだけど、やっぱりこんなトコにも人はいる。まいったねこりゃどーも。もちろん話すこと。



モンターウエスト



モンターアイーストと対になる町のわりには、重要な情報は刑務所で聞けるもの以外ほとんどない。とにかくここではいかにして刑務所に入り込むかが最大の目的なんだけど、ある程度他の町を回って情報をもらわないと無理だ。



①リチャードくん

「ボクは誰だか知ってる？」
と質問をあびせてくるのはウルティマの原作者リチャード・ギャリオット。ゲームにやかんケーないよ。

たったひとつの牢獄がある町



この町のメインは何といっても守衛が守っている北の牢獄だ。なかなか入れないぞ。

ろうごく まち

ふたごとし モンターアイーストの双児都市

せんたいてき だけあって全体的なつくりはす

に ごく似てるんだけど、町の中央

きた けいむしょ 北に刑務所をかまえているのが

おおとくちょう モンターウエストの大きな特徴

みせぶきやよいやた だ。店は武器屋に鎧屋、食べも

の屋に居酒屋の4つと、ロイヤ

ルシティと全く同じ。でも居酒

やじょうぼうちか 屋だけは情報が違うからね。

2外周

に似たつくりだと思ったら、やっぱりこっちにも外周に人が隠れてたぞ。ここではイーストと対になる情報がもらえるんだ。



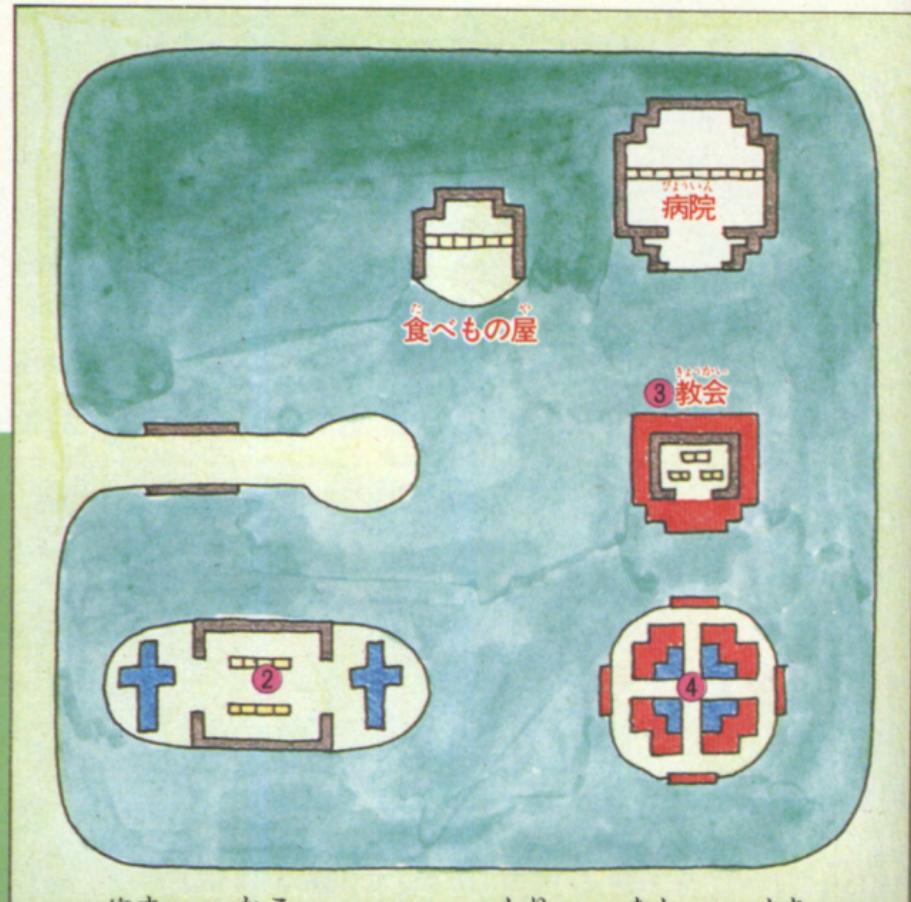
3刑務所入口

しきえい この守衛をどかすのが一苦労ひとくろう なんだよね。戦ってどかす手あるけどそれじゃ町の人たちがいなくなっちゃうし。悩むトコだ。



4牢獄内部

しきえい はなし 守衛と話をつけて中へ入ると なか はい そこには4つの牢屋が。ここ あうや に来てカギが足りないなんて き た ようい ことのないように用意してお はなし ほど わず こう。話は2度を忘れずに。



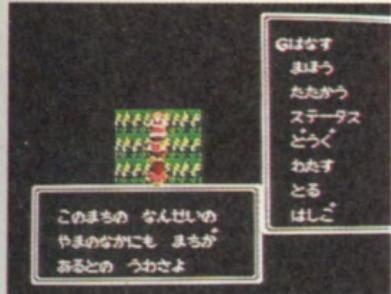
山に囲まれた森の中の町



町中に木がおいしげているこのユーは、エクソダスと戦ううえで非常に重要な役割をを持っているんだ。といつても一步先しか見えない状況なのでそう自由には歩き回れない。いきなり溶岩が流れていることも。

ブリティッシュ城の東にある円形の山の中にある町で、山の西側1ブロックから中の森に入れるようになっている。この町は森の中に町があるというよりも森がそのまま町になっているカンジで、画面はいつでもほぼブラックアウト。店や病院、食べもの屋があるけどマップなしや辿り着くのも一苦労だ。教会もあるけど入口には……。

まち しんじんぶか きょうかい ほか じけうじかじょう いけ
 れいはいどう ひかり ひろば よ なぞ し せつ もり なか かく
 礼拝堂や、光の広場と呼ばれる謎の施設が森の中に隠れるよ
 うにたっている。こういった場所をくまなく回ってみると何
 か重要な手掛かりが得られるハズ。



Gはなす
まほう
たたかう
ステータス
どうぐ
わなす
とる
はしご

①森の中の人々

こち ひと た ど
 もり なか ひとびと
 この町の人は立ち止まってり
 やいいものを、森の中をウロウ
 ある まわ
 口と歩き回っちゃってるので
 うん はなし
 運がよくないと話ができない
 なか じゆうようじょうほう
 のである。中には重要な情報も。

②礼拝堂

ひけいじか かた いの
 十字架を形どった池のある、
 しんこうしん あつ ひと
 いかにも信仰心の厚そうな人
 つど ばしょ めじるし
 たちの集う場所。ここを目印
 りがし む いつ ほ ある
 に東に向かって一步ずつ歩け
 あんぜん ひかり ひろば い
 ば安全に光の広場へ行けるぞ。



③教会

きょうかい いりぐち すう
 この教会は入口に数ブロック
 ようがん なが ひ
 の溶岩が流れていて、「火の
 しるし」がないと大ダメージ
 だい しんぶ
 を受けてしまう。この神父に
 はなし
 はゼヒ話をしたいんだけど…。

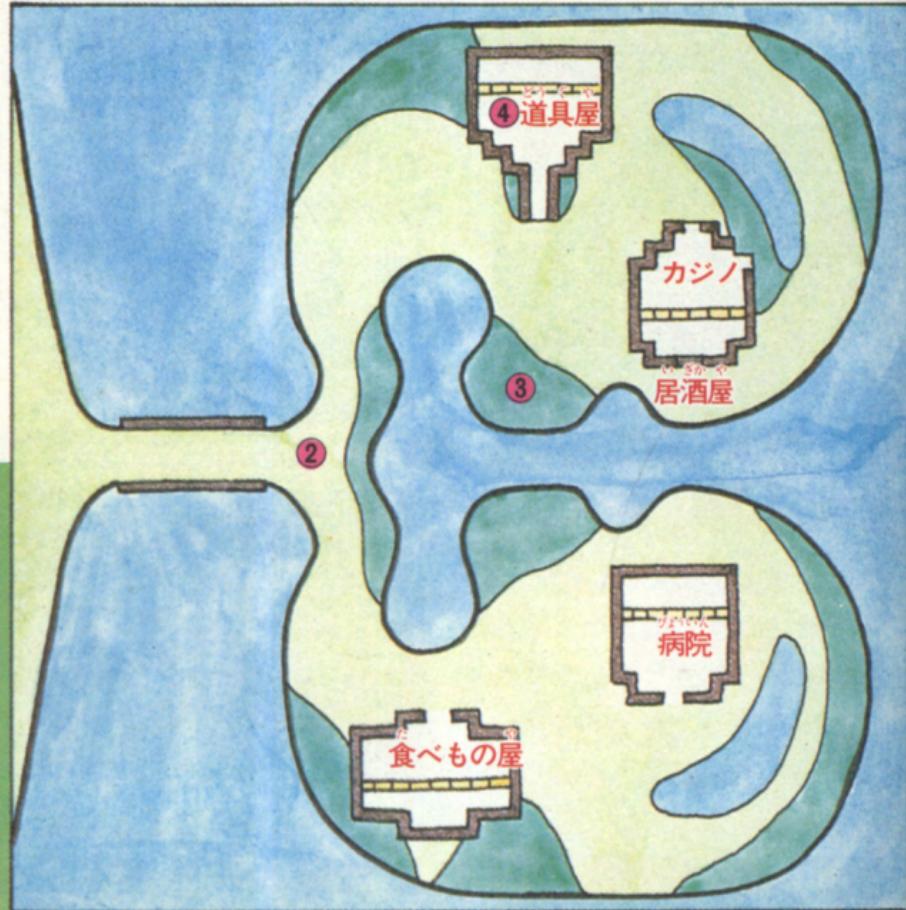


④光の広場

なに
 いかにも何かありそうなこの
 ばしょ はなし かみ たいわ
 場所。話では神と対話をする
 つく
 ために作られたものらしいん
 だけど、さて何をしたらいい
 なに
 のやら。情報を集めなきや。



フォーン



きた みなみ おお わ
ばしょく くら め あたら
の場所に比べて目新しいものは何もないよね。だけど情報だけを別モノ。1回行ったら徹底的に町中歩いて話かけておこう。ここも何度も来る必要ないのだ。



①外観

がいかん
ソーサリア大陸のほぼ中央の北に浮かぶ群島の一つにフォーンはある。ウワサによるとこのすぐそばに重大な秘密が隠されているとか……？

ふね

い

かいじよう

まち

船がないと行けない海上の町

じゅんけん



ここにもかくれるようにあるカジノ。だけ
どやつたってもうからないもんだよ。

かいぞく たお ふね て い
海賊を倒して船を手に入れた

ら、ようやくここに来ることが
できる。ここには食べもの屋に
いさかや どうぐや びょういん
居酒屋、道具屋、病院それにカ
ジノがあるほか、なかなか来れ
なかつただけに情報もかなりの
ものが。また、こここの病院はユ
ー、デビルガードとともに体力
たいりょく
かいふく ゴールド
の回復が200Gができるぞ。

②町の入口

いりぐち じよせい
入口の女性からいきなりこんな質問が。この件についてはこれまでの町でも少しづつ耳にしているハズだから、その正体がつかめるかもね。



③女の子

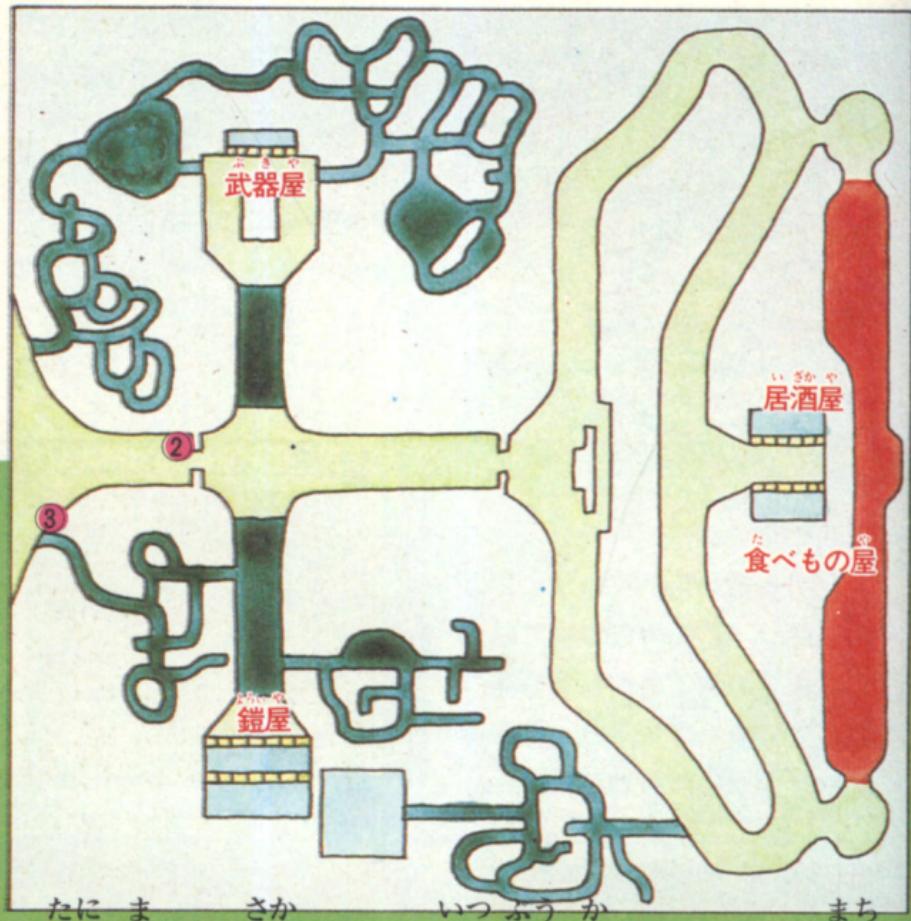
こども おも み
子供だと思ってアマく見てたら
おお 大マチガイ。ユーにある例
ひかり ひろば じよげん
の光の広場について助言してくれるのだ。誰にでも話して
くれるもんだよな。

④2人の道具屋

なん どうぐや たり
ん、何で道具屋が2人もいる
んだろ? ま、グレイもそう
だったけどここはもっとあや
しい気がしないでもない。問
いつめてみよう。



デスガルチ



谷間に栄える一風変わった町



デスガルチの内部は複雑な迷路状になっていて、しかも森なもんだから見通しがスゴく悪い。マップなしで入ろうもんなら迷つてイライラすることうけあいなので、しっかり上のマップを見といてほしい。

デスガルチとは日本語にすれば「死の谷間」。何やら縁起が悪い名前の町だと思ったら、入口からモンターウエストの刑務所のように守衛がガッチリ守つてし、さらに扉まであるときてる。中は武器屋に鎧屋、食べもの屋に居酒屋と、ありふれた店しかないんだけど、実は鎧屋のウラに忍び込んで宝箱の山を盗めるという、金になる町だ。

デスガルチはほぼ上下対称で、さらにほぼ中央にある扉で西部、東部が区切られてるんだ。そしてところどころに1ブロック幅の迷路が走っている。東部の南から鎧屋のウラに入っていくので、ゴールド稼ぎにうまく活用するように。



①外観

ブリティッシュ城の南西の方に向の、大きめの島にこの町はある。行けそうで行けない島で、ここもフォーン同様船が手に入るまでガマンだ。

②町の入口

入口はせまい谷にさらに扉が閉まつていて、その前に守衛が陣取っている。なんとかして守衛をどかす方法を聞き出さないと入れないみたい。



③秘密の入口

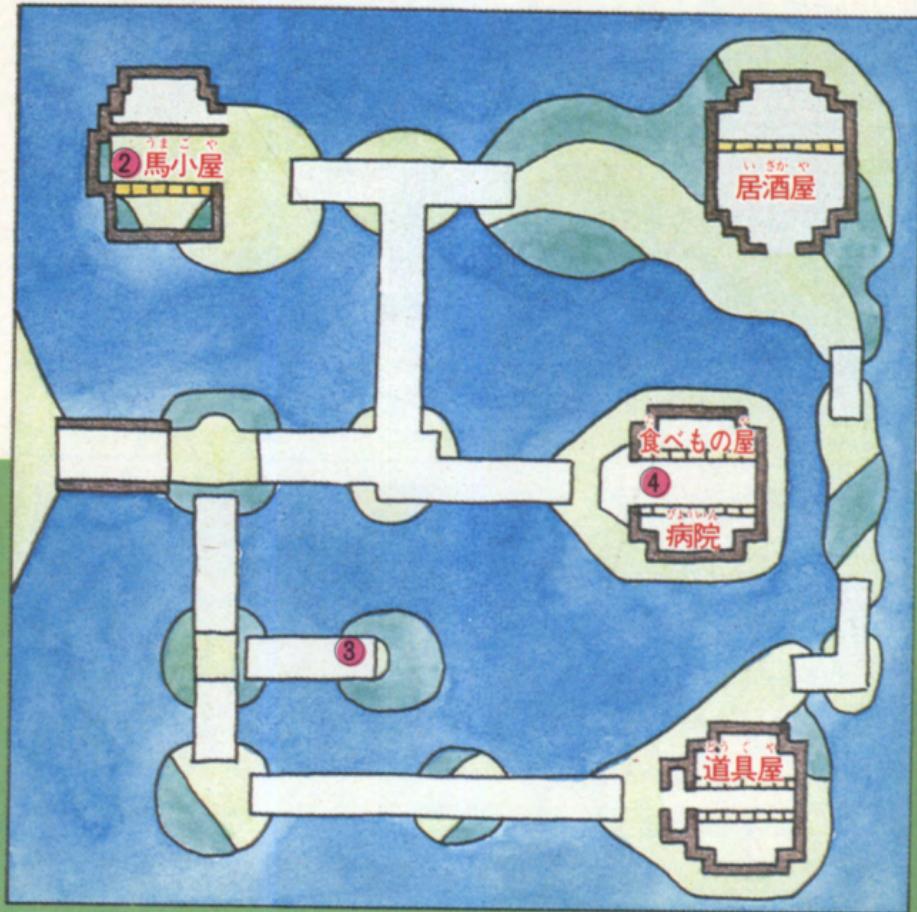
そう思いきや、何のことはない、南北に秘密の入口が！北は結局守衛にぶつかってしまふから南から中に侵入しよう。迷路はマップと照らしてね。

④溶岩地帯

奥の奥まで進んでいくと一帯に溶岩の流れた道が。この地帯の中央にいる神父に話を聞くには「火のしるし」がないとムリ。まさに死の谷間だな。



デビルガード



デビルガードはマップを見ての通り大小様々な島が橋でつながっている。そんなワケなのでグルッと回ってみるとけっこう広く感じるハズ。それでも面倒臭がらずスミからスミまで住人を探し歩いて、情報の収集モレのないようにしよう。



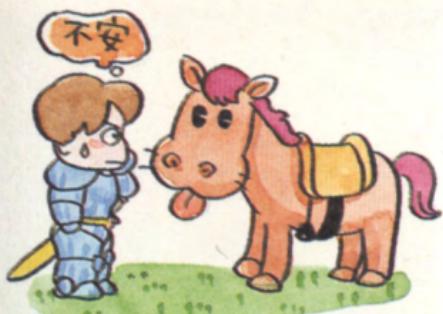
①外観

ムーンゲートを渡り歩いてようやく入れる大山地の内部。ゲートの法則をちゃんと勉強しとかないとダメね。この中にも怪物は出現するぞ。

やま まも

こ がん かく さと

山に護られた湖岸の隠れ里



すべての町を通じて2ヶ所しかない馬小屋。
せっかくだから買っちゃわなくちゃあ。

ソーサリアの中央にデン！

と、かまえる大山脈の中にある
この町は隠れ里にふさわしく、
超重大情報がザックザク。店は
居酒屋、食べもの屋、病院に道
具屋とまあここまで普通だけ
どなんと馬小屋があるのだ。ム
ーンゲートを通じてのみ、ここ
に来ることができる。

②馬小屋

ようやく巡り会えたおウマさん。高いながらも余計な戦闘を避けるためには絶対買っておきたいものだ。後半助かること多し。



③町の住人たち

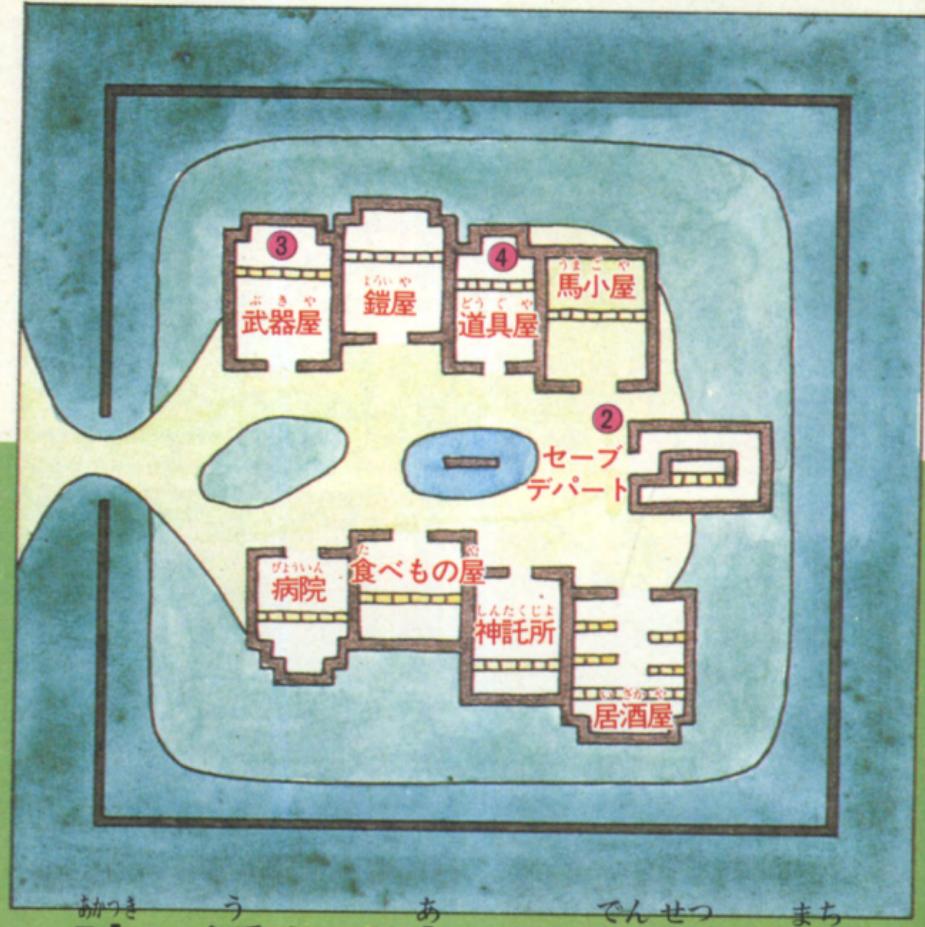
ここらへんの町になるとさすがにただウロウロしてるばかりの人物も、ハッとするような情報をもたらしてくれる。全て回ることを忘れずに！

④謎の病人

この身動きしない女患者は話かけると何やら守衛について謎めいた言葉を残してくれる。さらにパーティーにも何やら変化が。



ドーン



あつきうあでんせつまち 暁に浮かび上がる伝説の町



大陸南部のこの森はやたらめったら広いおかげで、ドーンの正確な座標を知らないとよほどの運にめぐまれなくちゃ辿り着けない。確か牢獄のある町から北へ4、西へ9進んだところにあるとかないとか……。

ソーサリア南部の深い森の中
に位置しているうえに、2つの
月が同時に新月を迎える夜明け
の一瞬にしかその姿を現さない
魔法と伝説の町・ドーン。正確
な位置を知ってないととてもし
やないけど入れない。ここには
教会を除くあらゆる店（神託所
まである）がそろっているうえ
に武器はさらに強力なものがあ
り、なんとセーブデパートまで。

いつしん う あ き でんせつ まち
 一瞬だけ浮かび上がっては消える伝説の町だけに、ここでの
 じょうほう なぞ かくしん せま
 情報はもはやエクソダスの謎の核心にまで迫ってきている。
 まち なか もり ある かく
 ここにも町の中に森があるから、しらみつぶしに歩いて隠れ
 ひとびと ひとびと た人々をチェックしていこう！

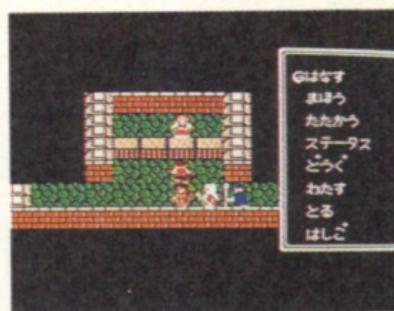


①外観

ドーンは月が新月になった数
 つき しんげつ すう
 ターンだけこんな風に出現する。何せ森の中だけに1
 ふう じゅげん ブロ
 ックでもずれたらすぐ横にあってもわからんんだよねえ。

②セーブデパート2

この町にもブリティッシュ城
 つづ じょう
 に続いてセーブデパートが。
 いみ
 あまり意味ないけど、まあこの町に最初に入った時にセーブするのもいいでしょう。

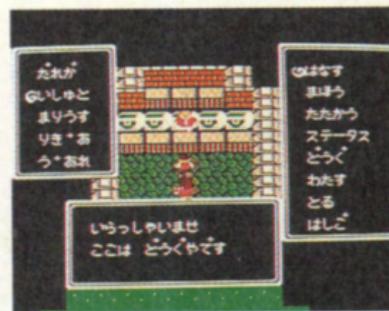


③強力な武器

やりよりも強力な武器が買えるのはここだけ。銀の弓を手に入れるのが店で買う武器の最大目標だから、金をためてここにくればいいのだ。

④まぬけな道具屋

他の場所でもそうだけと、力
 ウンターのすぐ向こうにある
 宝箱は「とる」コマンドで盗
 むことができる。もののつい
 でにいただいちゃおう。



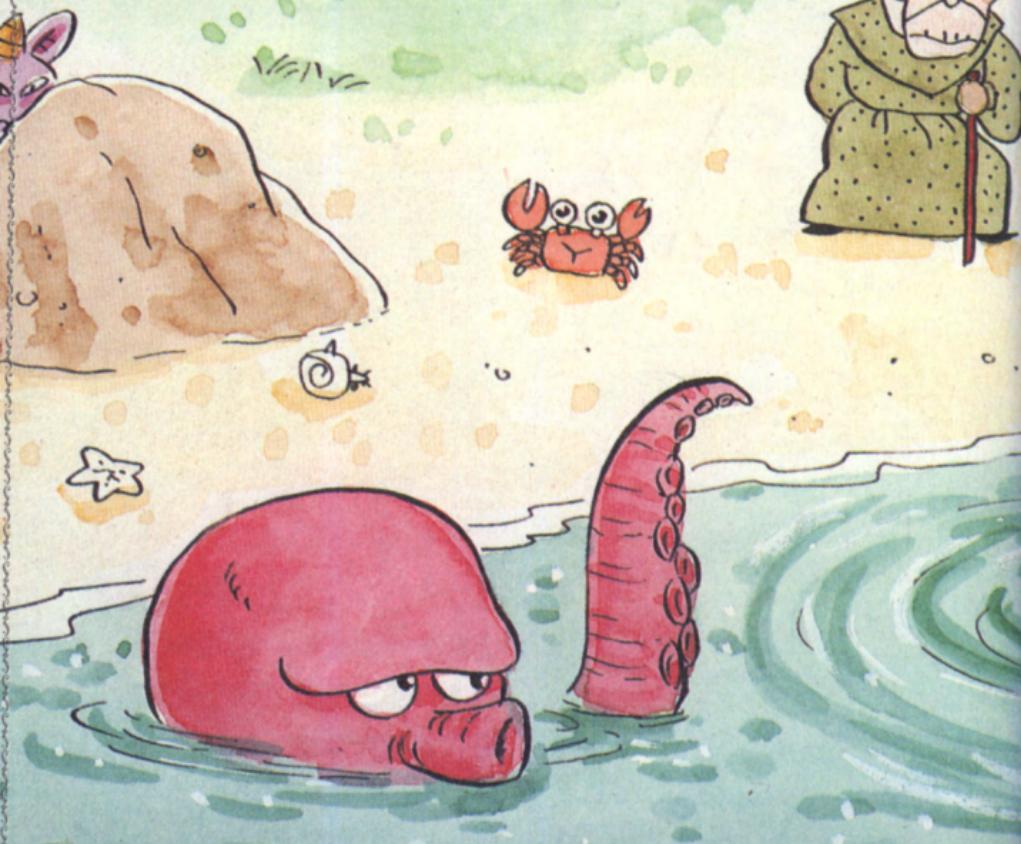
うしな

たいりく

さが

失われた大陸を探し

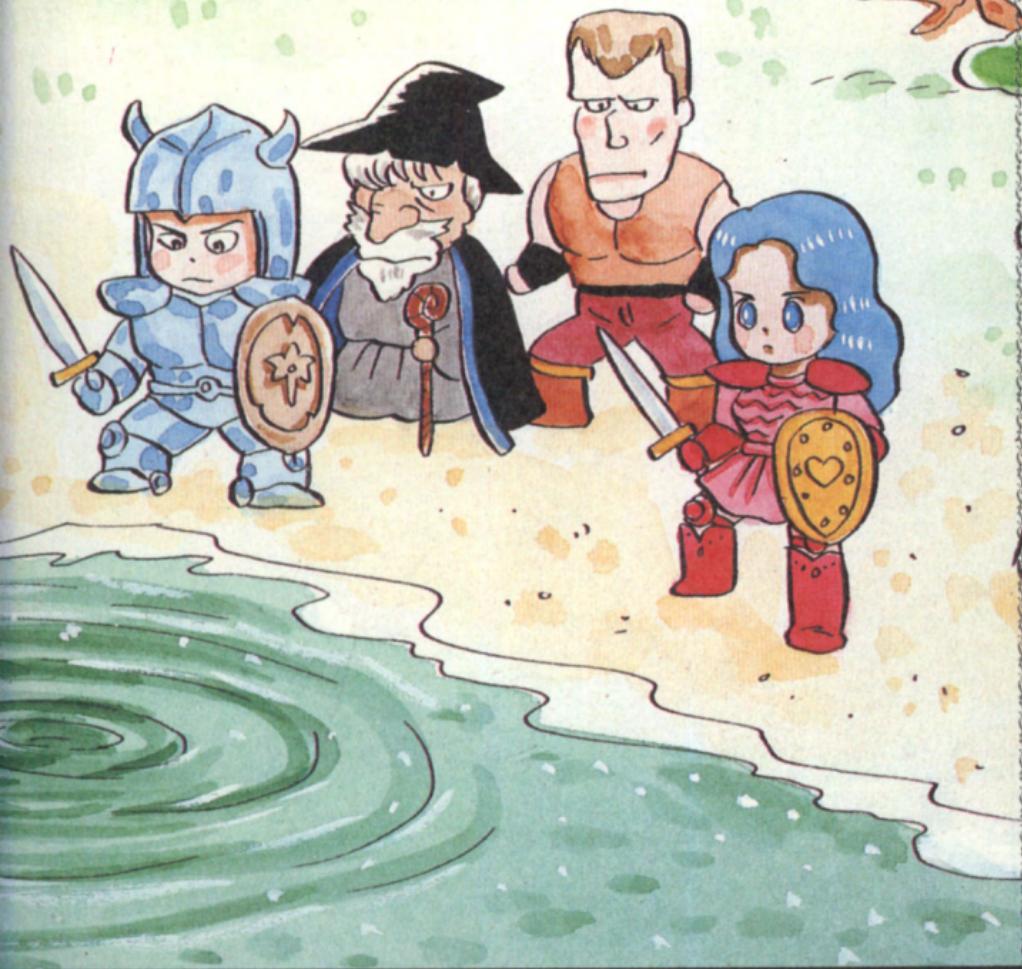
この世界のどこかには「神の食物」とい
う意味の名がついた、今はもう地上にな
い失なわれた大陸がある。ここでは能力
値を上げられるほか、エクソダスを封印
するアイテムも隠されているので、地上
との接点をキミの手で解明してほしい。



能力アップの4つの神殿

この大陸には各能力値をそれぞ
れ司どる神殿があり、この神
父は神殿修復のための寄付を受
けつけてるんだ。ここで100
G寄付するとその神殿の示す能
力値を1アップできるしくみね。

のうりょくち て能力値をアップだ



謎を秘めた4つの石版

この大陸のどこかに愛、太陽、
月、死と名のついた4枚の石版
が眠っているという。これがな
いとエクソダスを封印できない
から、どうしても探し出さなき
やならない。ふーん、4枚ねえ。



さてこれから

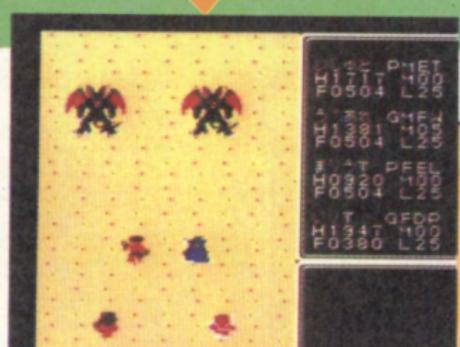
さて、この本を読んでウルティマ征霸の糸口をつかめたかな。町ガイドにそって情報を集めていけばきっとエクソダス城への道が開けてくるハズだぞ。全ての必要条件をクリアして、キャラクターの能力、レベルともに充分成長させたならいよいよ赤きヘビを乗り込んで敵の本拠地へ殴り込みだぜ！



さて、全てのしるしをそろえ、今や赤きヘビを突破するのみ。おもむろに神様からもらった銀の笛を奏でると……。



赤きヘビは驚きのあまり海底深くへと姿を隠してしまった。もはやエクソダス城への水路を阻むものは何もない。突撃！



城内に足を踏み入れなとたん一転するBGMに、パーティ一めがけて襲いかかるエクソダスの下僕たちが張感を盛り上げる。果してパーティは敵の最後の防衛線を突破して、見事エクソダスの前へと辿り着くことができるだろうか……。



究極の武器と鎧は?

おーっとっと、忘れるところだった。確かにどこかで強力な武器と鎧の話を聞いたよね。何でも太陽の剣や竜の鎧よりも強力で、それでいて魔術師でも使えるほど軽くできているとか。それにこの武具を探して地面を掘り続けてた男ってのもどこかにいた。てことは地面に埋まっているのは確かなようだ。だけどソーサリア全部を堀り返すなんてとても無理な話だし、まったく困った隠れかたをしてくれたも

んだね。この武具がないとエクソダス城でマズイことがあるらしいしなあ。まあ、必ずどこかにヒントがあるはずだから、2本のつるはしを使って見つけ出してくれたまえ。キミの幸運を祈る!



60ウルティマ完全必勝本

編集人 ファミコン必勝本編集部 松下光志

スタッフ ベニー松山 コルクあちや & ノースリーブス 佐野玲子

イラスト すのうちさとる BLACK POINT

発行人 蓮見清一

発行所 JICC出版局

郵便番号102 東京都千代田区麹町5-5-5

振替=東京7-170829 (株)ジック

電話=営業部・03(234)4621

編集部・03(239)0237

定価 380円

印刷所 大日本印刷株式会社

C 1987 JICC出版局 Printed in Japan

乱丁・落丁本はご面倒ですが小社メール室までご送付下さい

送料小社負担にてお取替いたします

© Origin Systems INC / PONY CANYON INC

ISBN4-88063-320-8

FRIDAY SPECIAL

フライデースペシャル……発売中!!



「ファミリーエクシブ」
実戦で勝つ
ザ・バイブル

55

ザ★プロフェッショナル
ファミスタ、ジョッキー、ボク
シングの必勝法がズラリ!



「ファミリーエクシブ」
実戦で勝つ
ザ・バイブル

66

ザ★プロフェッショナル2
ファミスタ'87、テニス、サーク
ツの究極の必勝法がズラリ!



「ファミリーエクシブ」
実戦で勝つ
ザ・バイブル

68

中山美穂のトキメキハイスクール
きみもあこがれのミボーリンと本
当にデートできる!



「ファミリーエクシブ」
日本中から集まつたお笑い投稿
よりすり/ファミギャグ大賞!!

69

バクボイテラックス
ファミスタ、ジョッキー、ボク
シングの必勝法がズラリ!



「ファミリーエクシブ」
日本中から集まつたお笑い投稿
よりすり/ファミギャグ大賞!!

70

武田信玄
おもしろくてよくわかるゲーム
コミック形式の戦略と戦法



「ファミリーエクシブ」
日本中から集まつたお笑い投稿
よりすり/ファミギャグ大賞!!

71

独眼竜政宗
シミュレーションの戦略と戦術
勝ち方と楽しみ方を詳しく解く

めいさく
あの名作ウルティマがコミックになった!

こ う ふ ん
興奮!!

は
迫力!!

コミック版
Ultima
ウルティマ～エソクダスの恐怖～

A5判 定価880円

JICC出版局

①バグボーアスペシャル
スーパー・マリオ256W
②バレー・ボール
③ソロモンの鍵
④じゃじゃ丸の大冒険
⑤スーパー・ピットフォール
⑥スーパー・ゼビウス
⑦テラクレスタvsA.S.O
⑧戦場の狼
⑨子猫物語
⑩ファミコン・必笑・コニック
⑪バギー・ポッパー
⑫マリオ探偵の事件簿
⑬ミシシッピー殺人事件
⑭プロレス
⑮スーパースターフォース
⑯必勝テク道場
⑰アイギーナの予言
⑲ザ・ナック
⑳ディーヴァ
㉑きね子
㉒闘いの挽歌
㉓メトロクロス
㉔デッドゾーン
㉕水晶の龍
㉖魔鐘
㉗シャーロック・ホームズ
㉘必勝テク道場2
㉙バルテナの鏡
㉚ディープダンジョン
㉛リンクの冒険
㉜飛龍の拳
㉝スーパースターフォース
・ゲームブック
㉞メルヘンヴェール
㉟オトッキー&いきなり
ミュージシャン
㉟ゴルフジャパンコース
㉟とびだせ大作戦
㉟南国指命スパイVS.スパイ
㉟リンクの冒険・ゲームブック
㉟さんまの名探偵
㉟グーニーズ2
㉟ダーティーベア
㉟魔界島
㉟热血硬派くにおくん
㉟アルゴスの戦士
㉟バグボーアスペシャル2
・ドラクエIIのすべて
㉟妖怪俱楽部
㉟ハオ君の不思議な旅
㉟迷宮組曲・ゲームブック
㉟セクションZ
㉟迷宮寺院ダババ
㉟アーテナ
㉟ヘラクレスの栄光
㉟ゴルフUSコース
㉟燃えろ!! プロ野球
㉟ザ・プロフェッショナル
・ファミリーシリーズ
㉟ドラゴンズレイヤーⅣ
㉟女神転生
㉟ドラキュラⅡ
㉟沙羅曼蛇
㉟ウルティマ
㉟新・鬼ヶ島
㉟F1レース
㉟ロックマン
㉟パンチアウト
㉟ザ・プロフェッショナル2
㉟銀河の三人
㉟中山美穂の
トキメキハイスクール
㉟バグボーアデラックス
㉟武田信玄
㉟独眼竜政宗
㉟ディープダンジョンⅢ

フライデースペシャル大集合!

売り切れの時は
さん
に
注
文
し
て
ね。
。屋

ウルティマ完全必勝本

発行 1987年11月9日 第1刷

1988年7月20日 第2刷

発行人 蓮見清一

発行所 JICC出版局

〒102 東京都千代田区麹町5-5-5

電話=営業部・03(234)4621



Ultima

ウルティマ

©Origin Systems INC/PONY CANYON INC

定価 380円

ISBN4-88063-320-8 C2076 ¥380E

ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

JICC
出版局